



KIRBY CUMPLE 25 AÑOS, CELEBRALO CON NOSOTROS

C ♦ L ♦ U ♦ B

Nintendo®

Revista Oficial

MEGA
PÓSTER

• Chile \$ 2,100.00
• Perú Ns 10.00



CONOCE LOS TÍTULOS
MÁS RELEVANTES
DE LA **E3** 2017

SUPER
MARIO
ODYSSEY

C ♦ L ♦ U ♦ B
Nintendo®
Revista Oficial



SUMARIO



6

NUESTRA
PORTADA

NINTENDO EN EL E3 SUPER MARIO ODYSSEY

Uno de los juegos más esperados del año por fin tiene fecha de salida y aquí te contamos las primeras impresiones que nos causó este extraordinario título durante la E3 en Los Ángeles.

© 2017 Nintendo



**Xenoblade
Chronicles 2**

© 2017 Nintendo



**Metroid
Samus Returns**

© 2017 Nintendo



**Fire Emblem
Warriors**

© 2017 Nintendo



16

**Kirby
25 Anniversary**

Celebra con nosotros los 25 años del redondo, tierno y rosado Kirby.

© 2017 Nintendo



22

**Team Kirby
Clash Deluxe**

Una título multijugador lleno de emoción y aventura, ¡checha que nos pareció!

© 2017 Nintendo



30

**Las mejores
Descargas**

Reseñamos los mejores videojuegos disponibles en la eShop de Nintendo.

© 2017 Mojang



42

**Fate / Extella:
The Umbral Star**

Te damos nuestra opinión acerca de los mejores juegos estilo anime, ¡dale un vistazo!

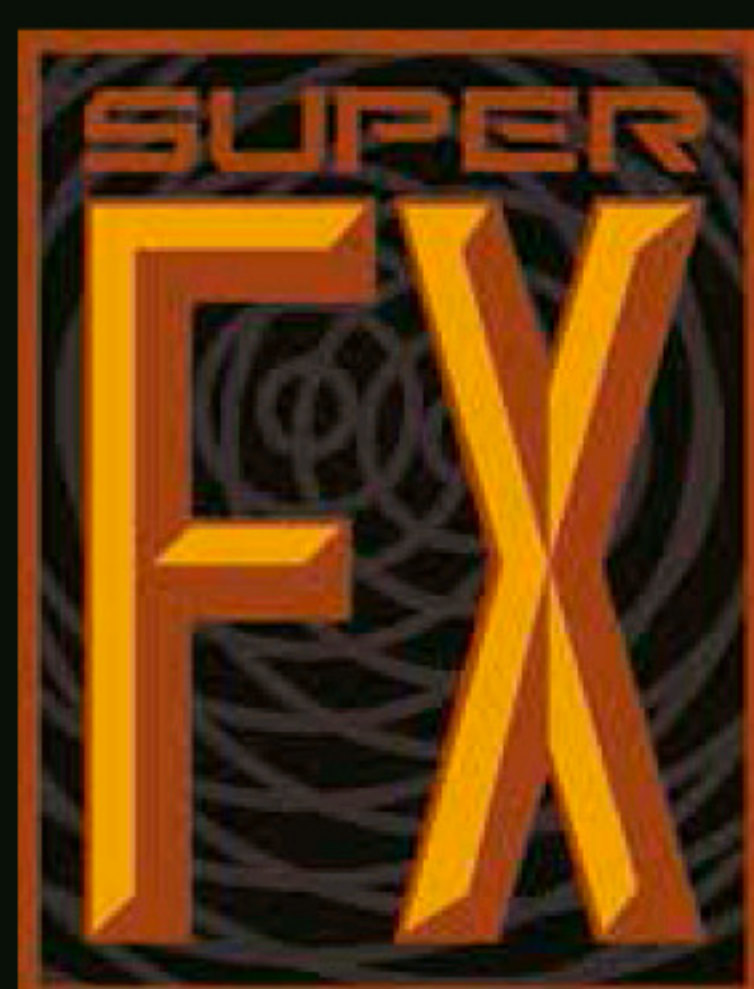
© 2017 Marvelous

Rememoramos

26

El Chip Super FX

¿Lo recuerdas? Aquí te decimos como este pequeño objeto llevó al Super Nintendo al límite en la década de los 90.



38

Factor Nintendo

Descubre si tú también conoces esa emoción cuando enciendes tu consola y ves el logo de la gran N en tu pantalla.



EDITORIAL



Una vez que jugué Super Mario Odyssey, entendí el concepto de esta nueva aventura



▲ El regreso de Samus es un hecho.

Regresé de la E3 con una gran satisfacción después de haber probado los nuevos títulos que están por salir para lo que resta de este 2017. Iniciamos la segunda mitad del año con una mirada al semestre que vamos a recorrer en compañía de estos desarrollos tan prometedores, y que bajo el sello tan particular de Nintendo, harán que los usuarios de sus plataformas se incrementen en número. Ahora ya tenemos **Arms**, un poco más adelante seguirá **Splatoon 2**, y después llegará **Super Mario Odyssey**, con fecha confirmada para el 27 de octubre. Ha sido muy rápido el proceso de este juego en cuanto a comunicación con los fans se refiere; fue en enero cuando lo conocimos, ahora lo jugamos y en unos meses estará disponible.

Por todo esto, no debes perderte nuestro artículo de portada, ahí te damos los detalles que rodean a este brillante trabajo que ha realizado la gente de Nintendo Japón. De hecho encontrarás una entretenida plática que tuvimos con los desarrolladores durante la E3.

Toño Rodríguez
Editor



ISSN 1665-7888

Av. Vasco de Quiroga No. 2000,
Edificio E, piso 2,
Colonia Santa Fe
Delegación Álvaro Obregón
CP 01210
México, DF
Tel: 5261 2600
clubnin@revistaclubnintendo.com

DIRECCIÓN EDITORIAL
Antonio Carlos Rodríguez González

EDITORIAL
AGENTES SECRETOS
Axy / Spot
COORDINADORA DE OPERACIONES
María de Jesús Hurtado Ramos

COLABORACIÓN
ARTE
Francisco Cuevas Ortiz
REDACCIÓN
Adrián Moscoso Pacheco
Aldo Chávez López
Edmundo Morelos Apolinar

PRODUCCIÓN
COORDINADOR GENERAL
DE PRODUCCIÓN CHILE
Gustavo Briones
DIRECTORA MÉXICO
Refugio Michel
GERENTE COLOMBIA
María del Pilar Sosa

DIRECTORES GENERALES
ARGENTINA Y CHILE
Luis Castro
GERENTE GENERAL COLOMBIA
Beatriz Pizano
GERENTE GENERAL
CHILE
María Eugenia Goiri
VENTAS
DIRECTORA GENERAL DE VENTAS
Marielos Rodríguez
DIRECTOR COMERCIAL USA/LATAM
Leopoldo Romero
DIRECTORA DE MARKETING COMERCIAL Y RP
Karla Piña
DIRECTOR COMERCIAL ARGENTINA
Adrián de Stefano
EJECUTIVA DE VENTAS CENTROAMÉRICA
Nidia Beltetón
GERENTE DE VENTAS CHILE
Alejandra Labbé

GERENTE DE VENTAS COLOMBIA
María Cristina Ordóñez
DIRECTORA DE VENTAS LATAM
María Parets
GERENTE DE VENTAS INTERNACIONAL
Carolina Rivera

ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
DIRECTOR MÉXICO
Oziel Fontecha
GERENTE ARGENTINA
Miguel Ángel López
GERENTE CHILE
Juan Carlos López
GERENTE ECUADOR
Janeth Salvador
GERENTE VENEZUELA
Karina Onofre

MARKETING Y SERVICIOS CREATIVOS
GERENTE ARGENTINA
Valeria Polacsek
JEFE DE MARKETING CHILE
María Paz Aguirre
GERENTE COLOMBIA
Diana Zambrano

RELACIONES PÚBLICAS
DIRECTORA
Elmis Reyes

CIRCULACIÓN
JEFE DE CIRCULACIÓN ARGENTINA
Alejandro Iglesias
GERENTE CHILE
Rodrigo Gamboa Espinoza
JEFE DE CIRCULACIÓN ECUADOR
Franklin Rosero
COORDINADOR MÉXICO
César Jaques Cuevas

SUSCRIPCIONES
GERENTE COLOMBIA
Yolanda Badillo
GERENTE ESTADOS UNIDOS / PUERTO RICO
Nilda Gómez



TELEVISA PUBLISHING INTERNACIONAL

DIRECTOR GENERAL
Porfirio Sánchez Galindo

CLUB NINTENDO

© CLUB NINTENDO. Marca Registrada. Año 26 N°7. Fecha de publicación: Julio 2017. Revista mensual, editada y publicada por EDITORIAL TELEVISIÓN, S.A. DE C.V., Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Álvaro Obregón, C.P. 01210, México, D.F., tel. 52-61-26-00, por contrato celebrado con NINTENDO OF AMERICA, INC. Editor responsable: Porfirio Sánchez Galindo. EDITORIAL TELEVISIÓN S.A. DE C.V. investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa en Chile por: Sistemas Gráficos Quilicura, Víctor Uribe N°2281, Parque Industrial Aconcagua, Quilicura, Santiago, Chile.

INFORMACIÓN SOBRE VENTAS:
CHILE: Editorial Televisión Chile, S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile. Tel. (562) 2595-5000 Suscripciones: (56-2)2595 5070 suscripciones@televisa.cl www.televisa.cl Distribuidor: El Mercurio S.A.P., Rut N° 90.193.000-7, Santa María N° 5542, Vitacura, Santiago, Chile. Flete Aéreo: \$290.00. Regiones: I, II, XI, XII y XV.

© CLUB NINTENDO, Nintendo of America Inc. Trademark and copyright 2016. Nintendo. All Rights Reserved. Under license to Editorial Televisión, S.A. de C.V.

IMPRESA EN CHILE - PRINTED IN CHILE.
TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS.
ALL RIGHTS RESERVED.
© Copyright 2017.

CLUB NINTENDO. Prohibida la reproducción parcial o total del material editorial publicado en este número. CLUB NINTENDO investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza de las ofertas realizadas por los mismos.





NINTENDO
SWITCH



Splatoon 2

LANZAMIENTO
21 DE JULIO



SWITCH&PLAY

splatoon.nintendo.com/es/

El juego y la consola se venden por separado.
© 2017 Nintendo. Splatoon y Nintendo Switch son marcas registradas de Nintendo.

Nintendo

COMUNIDAD

Recordamos a Donkey Kong Country 2: Diddy's Kong Quest, para SNES

33 años de Tetris

Todavía me lo pongo de vez en cuando en mi Game Boy clásica y es un no parar. Un 10 para el Tetris, por aguantar tan bien el paso del tiempo y ser tan divertido como el primer día.

Diego Alcón



f Grandísima joya, creo que de los tres fue el más difícil y eso me encantó.

Kelly Van Perez

f De ver tanto movimiento en pantalla y gama de colores, no me canso de ver el poder del procesador del Super Nintendo.

Fer González

f Juegazo, es una obra de arte de rare. Nintendo es calidad y lo demuestras en este título... hermoso juegazo.

Julio Naquira

f De los mejores juegos de la Super, cuánta felicidad trajo a mi niñez.

Raul Volkuzhas

f Es un juegazo. Me trae muchos recuerdos.

Fabio Miguel Donayre



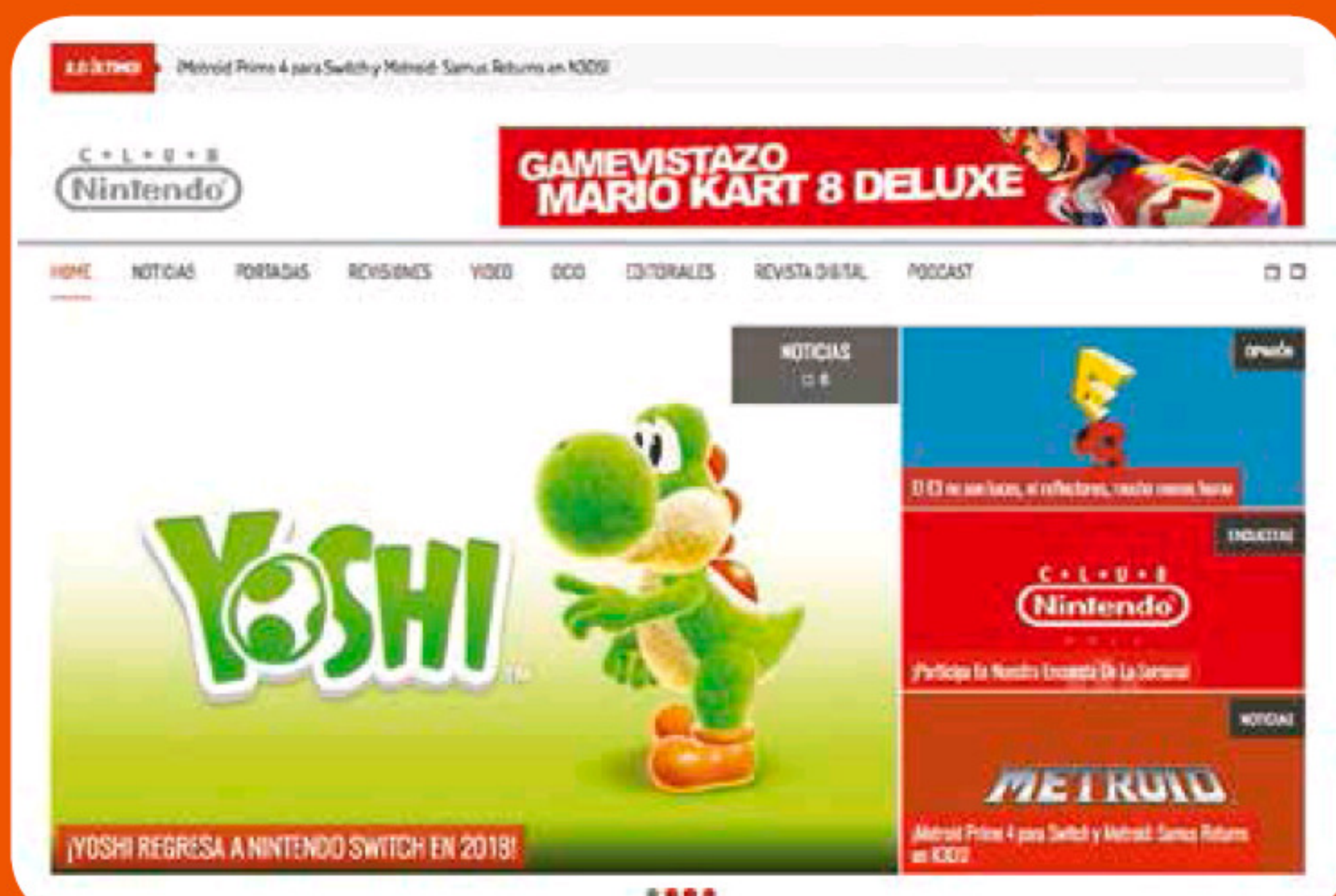
© Nintendo

Escucho muchas versiones de las canciones de este juego para estudiar y trabajar. Lo jugué y lo sigo haciendo hasta más no poder.

Jonathan Mitchell



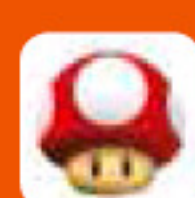
Lo mejor de **Facebook**



¡Visítanos en línea!

Sigue con nosotros las noticias de Nintendo

No te pierdas todas las novedades de la Gran N. Te esperamos en nuestro sitio, ahí encuentras además: reseñas, editoriales, encuestas, previos, coleccionables y más. Por cierto, tenemos mucho contenido de la pasada Electronic Entertainment Expo.



www.revistaclubnintendo.com



ARMS™

LANZAMIENTO 16 DE JUNIO



SWITCH&PLAY

[ARMS.NINTENDO.COM/ES](https://arms.nintendo.com/es)

El juego y la consola se venden por separado.
© 2017 Nintendo. ARMS and Nintendo Switch are trademarks of Nintendo.

**SUPERA TUS LÍMITES Y
COMBATE COMO NUNCA ANTES**



Nintendo

Nintendo en el E3 2017

Mucho de que hablar dio Nintendo en esta edición de la E3 con el anuncio de nuevos juegos, amiibo y algunas sorpresas que no esperábamos, por esto y más es que Nintendo innova cada año y cumple con las altas expectativas de sus seguidores a nivel mundial.

► La gorra de Mario adquiere mayor protagonismo.



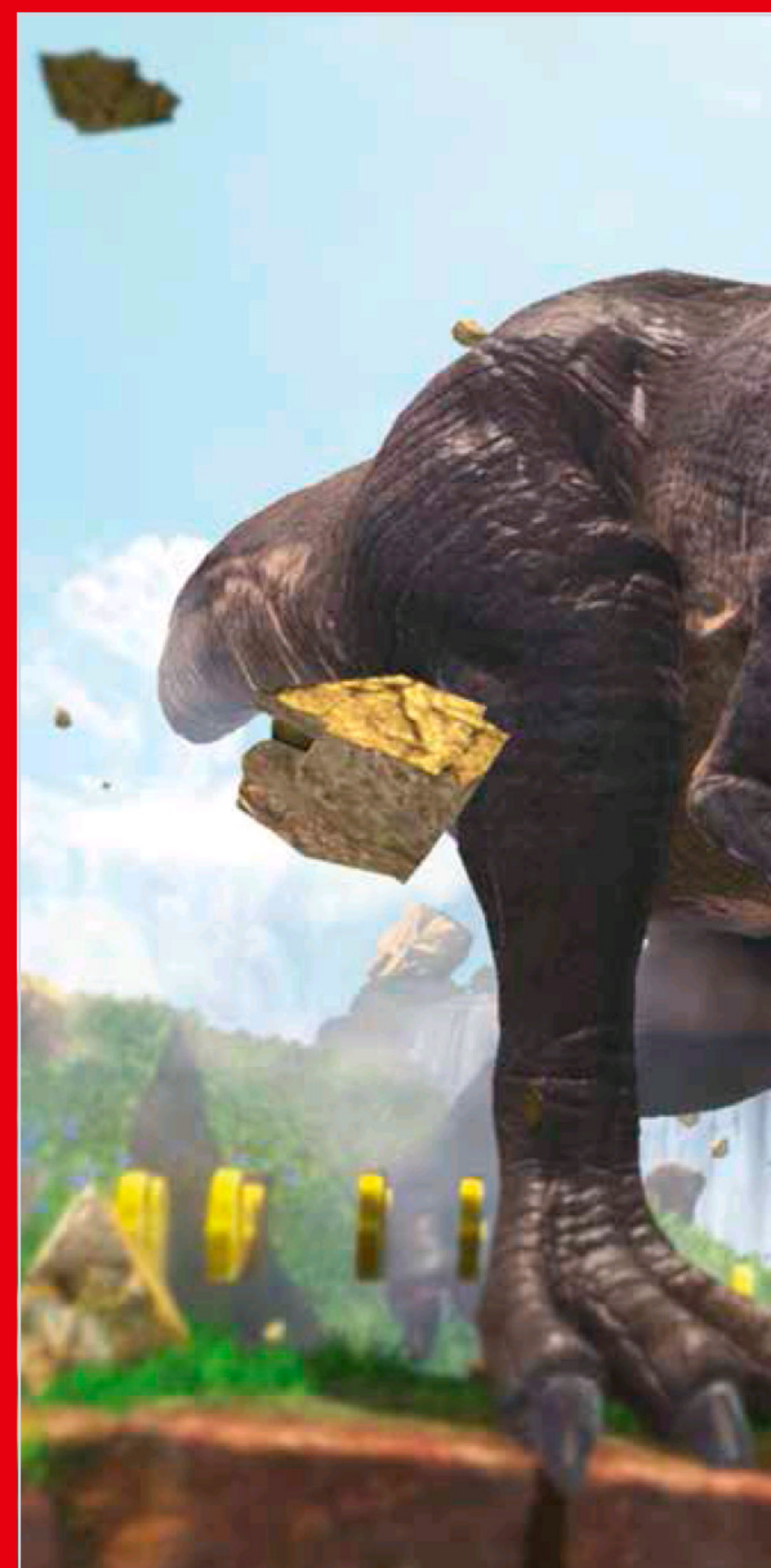
◀ Probablemente uno de los juegos más esperados de este año.



▲ Viaja por New Donk City.



► ¡Nuevos enemigos te esperan!



Tal parece que a Nintendo le ha funcionado muy bien el cambio que decidió hacer en su formato para la E3 hace un año. Si bien recuerdas, en el 2016, Nintendo anunció que se le daría un espacio exclusivo a **The Legend of Zelda: Breath of the Wild**, siendo la carta fuerte de la compañía para aquella edición de la E3. Muchos pensaron que se iba a quedar corto el contenido, no fue así, la aventura de Link en el Nintendo Switch y Wii U, se robó el show y por mucho. Claro que también hubo otros anuncios y demos de otros juegos, pero el booth completo fue de **The Legend of Zelda**.

Así es como Nintendo repite la ecuación y le dedica a **Super Mario**

Odyssey la mayor parte de la expo en este 2017. El piso de exhibición que tuvo la compañía en esta nueva edición, fue vestido con los detalles de una gran ciudad, reflejando en todo momento lo que vivimos al jugar el nuevo **Super Mario**, en su entorno ciudadano. Un nivel que nos conquistó desde que vimos el primer avance en la presentación del Nintendo Switch en Nueva York, hace unos meses. Ahora que he jugado **Super Mario Odyssey**, lo he entendido mejor. Muchos pensaron en su momento que esta aventura sería totalmente dentro de una ciudad, error ahí. Este nuevo escenario para Mario es solo una parte de los muchos lugares que disfrutaremos una vez que el título vea

la luz a finales de año. Es un hecho que se ha proyectado mucho esta idea de la ciudad, pero siento que ha sido para mostrar lo diferente que es este nuevo **Super Mario**. Por supuesto que es fuera de lo normal ver a nuestro héroe interactuar con personas, autos, edificios y más elementos de las urbes de hierro. Ahí es donde se ha dimensionado el concepto de **Odyssey**. Comentando sobre el modo de juego que ofrece este **Super Mario**, lo asimilamos como el estilo de los juegos de la serie, con la diferencia de que hay nuevos elementos, y por ende, nuevas maneras de jugar. Te resultará muy sencillo acostumbrarte al juego, si ya tienes tu historia con la

Super Mario Odyssey ha sido, sin lugar a dudas el juego que se llevó el show



▲ La gorra será indispensable en esta nueva aventura.

serie, será cosa de unos minutos. Una de las cosas que podemos destacar es la variedad de manejo que tenemos gracias al Nintendo Switch, el cual nos permite tomar ventaja de los controles de movimiento para ejecutar divertidas rutinas en la historia.

En los títulos de **Mario** hemos utilizado una infinidad de atuendos, ítems, accesorios y más. Ahora toca el turno de que nuestra clásica gorra tome vida para convertirse en un elemento que nos servirá para sortear algunos inconvenientes. Esta gorra con ojos realmente luce divertida, así que a dominar su uso en cuanto la tengas en tus manos.

Ok, sé que quieres saber más acerca de la gorra de **Mario**. Pues bien, esta gorra roja con ojos la podrás utilizar para quitarte enemigos de encima lanzándola hacia ellos, con diferentes modos y efectos, según tu necesidad. También te servirá para ayudarte en

los saltos para alcanzar tus objetivos; será todo un arte el dominar las ejecuciones.

Según el escenario, cambiará el estilo de la gorra, llegando al punto de poder usar un sombrero al estilo mexicano, dentro de un mundo muy nacional, acompañado de nuestras coloridas calaveras y música. ¡Ha cómo nos dio gusto ver a **Mario** con todo el toque de nuestras tradiciones en el tráiler! Realmente fue un momento que se quedó en todos nosotros. ¿No lo crees? Todo esto que viví en la pasada Electronic Entertainment Expo fue complementado con la charla que tuve con las mentes detrás de **Super Mario Odyssey**. Los señores Koizumi y Motokura, respondieron a las preguntas que preparé una vez que jugué por primera vez este nuevo **Super Mario**. A continuación nuestra amena charla con ellos, quienes por cierto, son unas personas geniales.

¿Quién se esconde ahí?

¿Aliado o enemigo?, descubre quién está debajo del sombrero en **Super Mario Odyssey**.

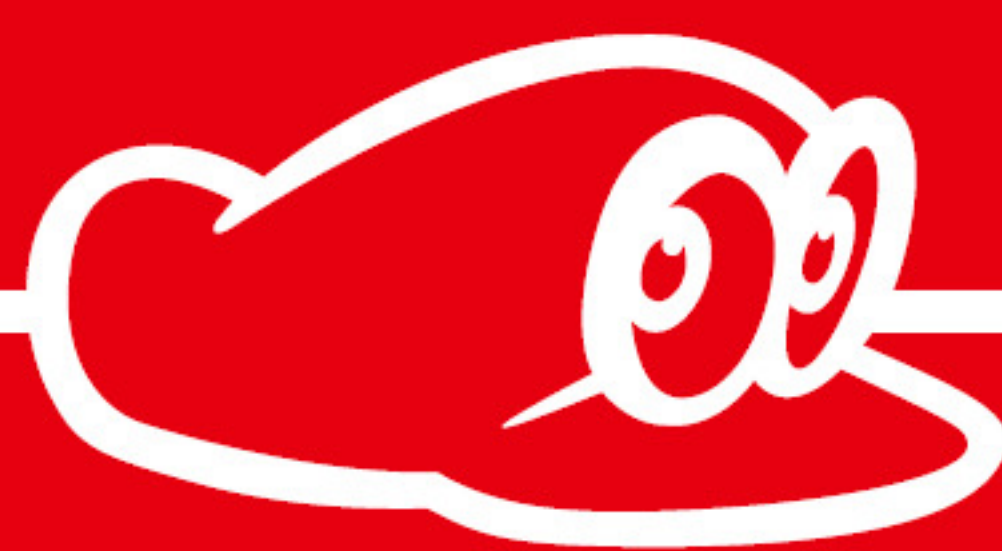


Al estilo de la vieja escuela

Cada detalle incluido en este nuevo título del bigotón es increíble, los seguidores lo agradecemos.



En **Super Mario Odyssey** reviviremos los clásicos de la saga con escenarios en estilo 2D que nos transportan a anteriores entregas de **Mario** y sus amigos.



► Dos talentosos y amenos personajes.



Kenta Motokura y Yoshiaki Koizumi

Los genios desarrolladores de Super Mario Odyssey conversan sobre la nueva aventura del plomero

Club Nintendo: Antes de entrar en detalles sobre el juego, quisiéramos resaltar el estilo mexicano que tiene Mario en uno de los escenarios que se han presentado. ¿Nos pueden comentar de dónde surgió la idea?

Kenta Motokura: El objetivo principal de esta aventura es el viajar, y yo principalmente viajé a México, es por eso que me inspiré en México para llevarlo a un nivel dentro del juego. Fue un viaje realmente interesante, y pienso que le va muy bien a este Super Mario.

CN: Escuchamos en la charla posterior a la transmisión que se trabajó en diversos prototipos de *gameplay*. ¿Qué

tan complicado fue sacar a Mario de su entorno habitual?

Yoshiaki Koizumi: No lo llamaré difícil, si no que se trabajó en estas ideas para el modo de juego, y así para incorporarlas al desarrollo de la mejor manera. En términos de crear la escala de los escenarios y de dónde tendríamos los diferentes modos de juego, decidimos el tiempo que nos llevaría cada uno de los mundos para su mejor experiencia.

CN: Desde el primer tráiler que vimos hace unos meses, pudimos notar que la gorra tiene un papel importante en el juego. ¿Qué nos dicen al respecto

de esta gorra y de los diferentes sombreros que habrá en la historia?

KM: Los sombreros no tienen una funcionalidad en particular por sí mismos dentro del *gameplay*, pero habrá escenarios en donde tendrás accesos y acciones específicas con ciertos sombreros. Lo vemos más como la idea de usar estos sombreros al gusto de cada persona, con la intención de divertirse. Esto de la vestimenta es algo que de alguna manera se te queda cuando viajas a diferentes lugares.

CN: ¿Qué nos dicen sobre el modo de juego en 2D que experimentamos

▼ ¿Será que Mario visitará México por primera vez?



“Esta vez quisimos darle una manera distinta de tener a un dinosaurio”.

en el demo, al estilo de l juego Link Between Worlds?

YK: Ciertamente es algo que ya hemos visto en juegos como Link Between Worlds, son mecánicas que hemos jugado, y no necesariamente es una influencia para Super Mario Odyssey. Es más debido a la idea de hacer diferencia entre las áreas en las que puedes jugar, son contrastes entre lo vasto de un escenario abierto en 3D y las limitantes del modo en 2D. Son espacios diferentes.

CN: ¿Cuántos niveles habrá en el juego y qué tan grandes podrán ser?

YK: Me temo que ahora no puedo contestar esa pregunta. jajaja. Pero estamos preparando un número de escenarios que pensamos serán muy disfrutables para los que juegan.

CN: ¿Cuál será la mejor experiencia de juego pensando en la diversidad que ofrece el Nintendo Switch y sus diferentes controles?

KM: Creo que partiendo de que el título tiene diferentes elementos de juego, podrás elegir la manera que mejor te acomode, dependiendo de lo que estés haciendo o la situación en la que te encuentres en el momento, eso le dará sentido al modo, ya sea con los controles o en *handheld*. Puedes jugarlo en tu casa o en el autobús.

CN: Nos pareció divertido lanzar la gorra con el movimiento de los Joy-Con.

KM: Claro, en términos de lanzar la gorra yo recomiendo que sea con los Joy-Con; además de que puedes cambiar el ángulo, aumentar el poder del lanzamiento de la gorra, son muchas cosas.

CN: ¿Podemos conocer más acerca del dinosaurio?

YK: jajaja. Mario ha tenido muchas aventuras en el pasado. En Super Mario World tuvimos Dinosaur Island y esta vez quisimos darle una manera distinta de tener a un dinosaurio dentro de un juego de Mario. Ya sabes, los niños aman a los dinosaurios.

CN: Queremos felicitarlos por este nuevo Super Mario. Cuando uno piensa que ya no se puede sorprender en un desarrollo, ustedes lo hacen. Es genial este juego ¿Quieren compartir algo más con nosotros?

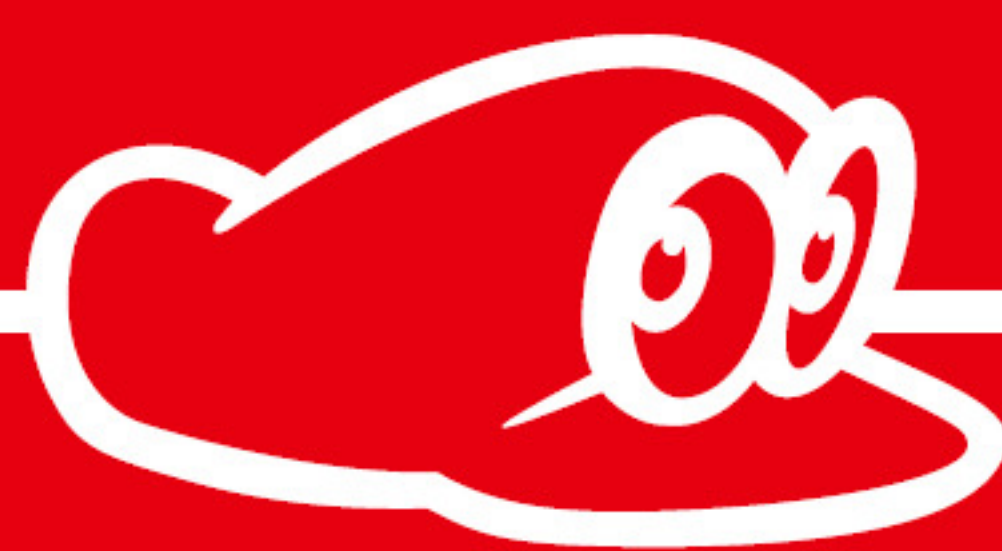
KM: ¡Gracias! Me gustaría comentar sobre el HD Rumble y de su manera tan precisa de funcionar. Nosotros lo estamos utilizando en este juego, por ejemplo, cuando manejas un scooter puedes sentir las vibraciones del motor, o cuando caminas sobre diferentes superficies. Si brincas y caes sobre agua, será una sensación distinta.



▲ Toño con los genios detrás de esta aventura.



► ¡Tendrás nuevas experiencias!



► The Master Trials, el primer DLC de TLOZ: Breath of the Wild.



▲ Una nueva aventura llena de desafíos: Fire Emblem Warriors.

Las buenas noticias no sólo llegaron con el anuncio de la fecha de salida de **Super Mario Odyssey**, también se nos puso la piel de gallina con la información dada acerca de otros títulos.

Para empezar **Fire Emblem Warriors** llegará a finales de año a Nintendo

3DS y Nintendo Switch, un título que tendrá la esencia de **Hyrule Warriors** que llegó a Wii U en 2014, también está siendo desarrollado por Koei Tecmo y Omega Force, así que esperamos pronto tenerlo en nuestras manos.

The Legend of Zelda: Breath of the Wild no podía hacer falta en esta E3



y se confirmó que el 30 de junio el primer DLC, **The Master Trials** estará disponible desde la consola virtual de Wii U y Nintendo Switch, además se dio a conocer que el segundo expansion pass llevará por nombre **The Champion's Ballad** el cual se complementará con nuevos amiibo de Mipha, Urbosa, Daruk y Revali, ¿necesitas más razones para regresar a los campos de Hyrule?

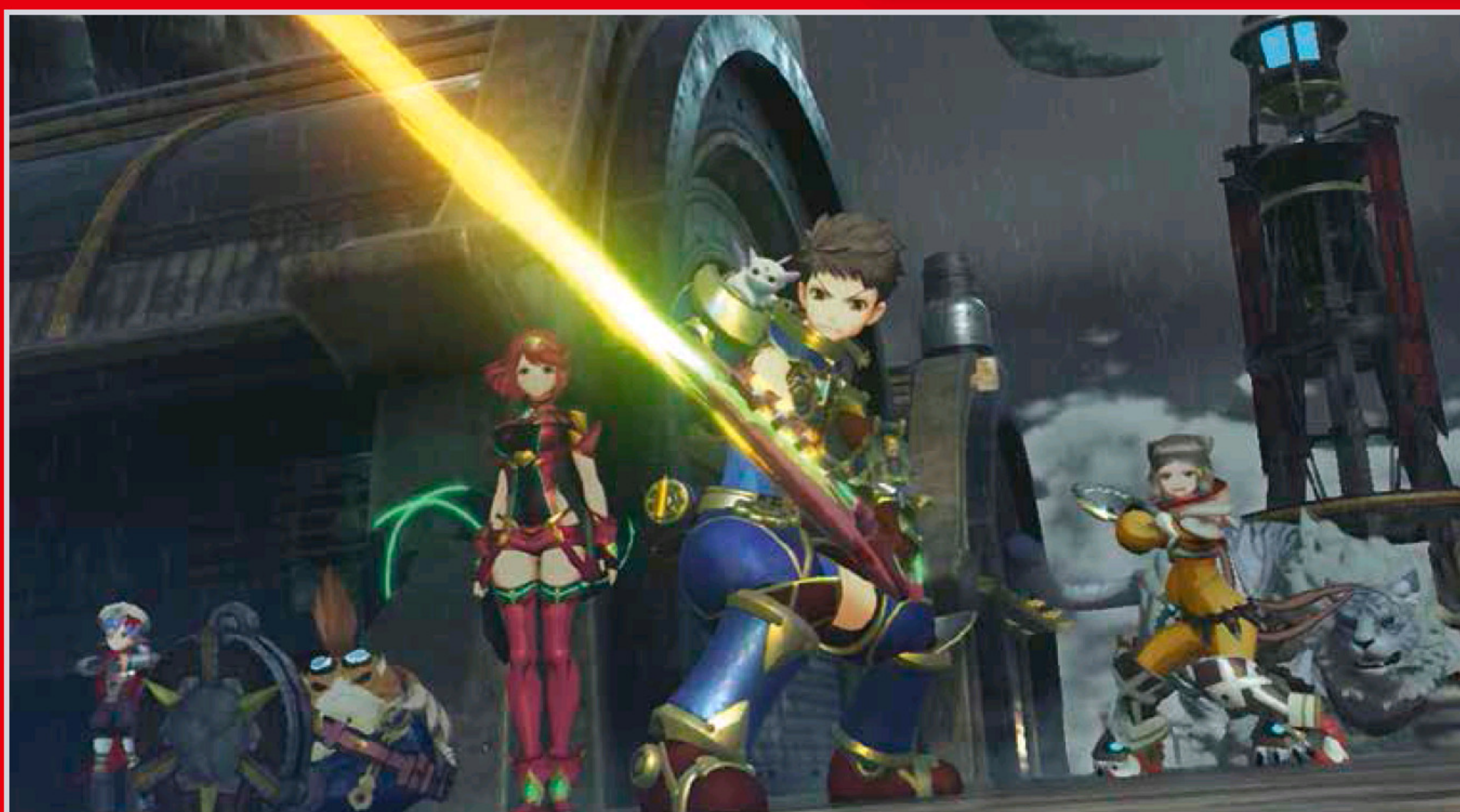
Nuestro amigo rosado está de vuelta y como parte de los festejos de sus 25 años, **Kirby**, llegará al Nintendo Switch el próximo año con un juego aún sin nombre confirmado, al parecer será un título de acción con elementos de **Kirby 64: The Crystal Shards**, además las celabaciones no terminan ahí, pues también se confirmó la llegada de otros dos juegos para Nintendo DS.

Otra de las sorpresas de esta E3 fue **Yoshi**, quien al igual que Kirby tendrá una nueva aventura, en 2018, en la más reciente consola casera de Nintendo.

Nuevos amiibo

Durante el evento se anunciaron más figuras de los próximos juegos y DLC





▼ Xenoblade Chronicles 2.

▼ Mario & Luigi: Superstar Saga.



▲ Metroid: Samus Returns.



Lo que resta de 2017 estará lleno de sorprendentes lanzamientos por parte de Nintendo

Las buenas nuevas por parte de la gran N durante el máximo evento de videojuegos a nivel mundial no terminaron ahí.

Después de un poco de espera, se revelaron más datos sobre el RPG **Xenoblade Chronicles 2**, el cual hasta el momento no tiene una fecha específica de salida, pero se sabe que será para el cierre de año. En el video transmitido por Nintendo pudimos conocer un poco sobre los personajes, el mundo y un poco de la historia protagonizada por Rex y Pyra en el vasto **Elysium**, aunque eso no fue todo, pues también se pudo apreciar el *gameplay* donde resaltó el sistema

de combate por su increíble fluidez y dinamismo.

Nuestra cazarrecompensas favorita está de vuelta y lo hace de una forma más que épica, con una nueva entrega para el Nintendo 3DS que está disponible en septiembre, **Metroid: Samus Returns**, un remake de **Metroid II: Return of Samus**, lanzado originalmente para Game Boy.

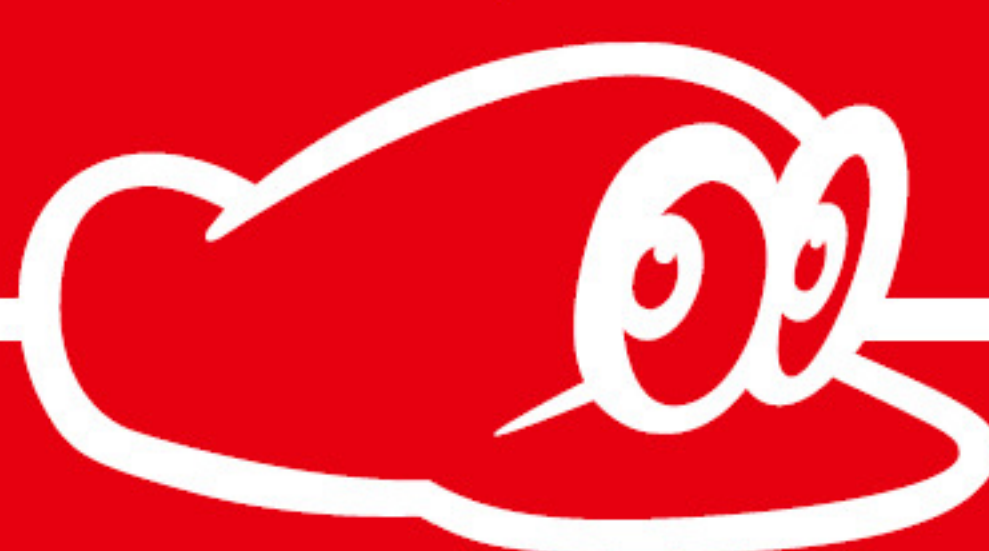
Sin duda un juego que nos traerá muchos recuerdos y que promete recuperar la esencia de los viejos juegos de **Samus Aran**, ¿lo mejor?, es que también se anunció la salida de una edición especial que incluye

soundtrack y de más amiibos del universo de esta heroína del espacio.

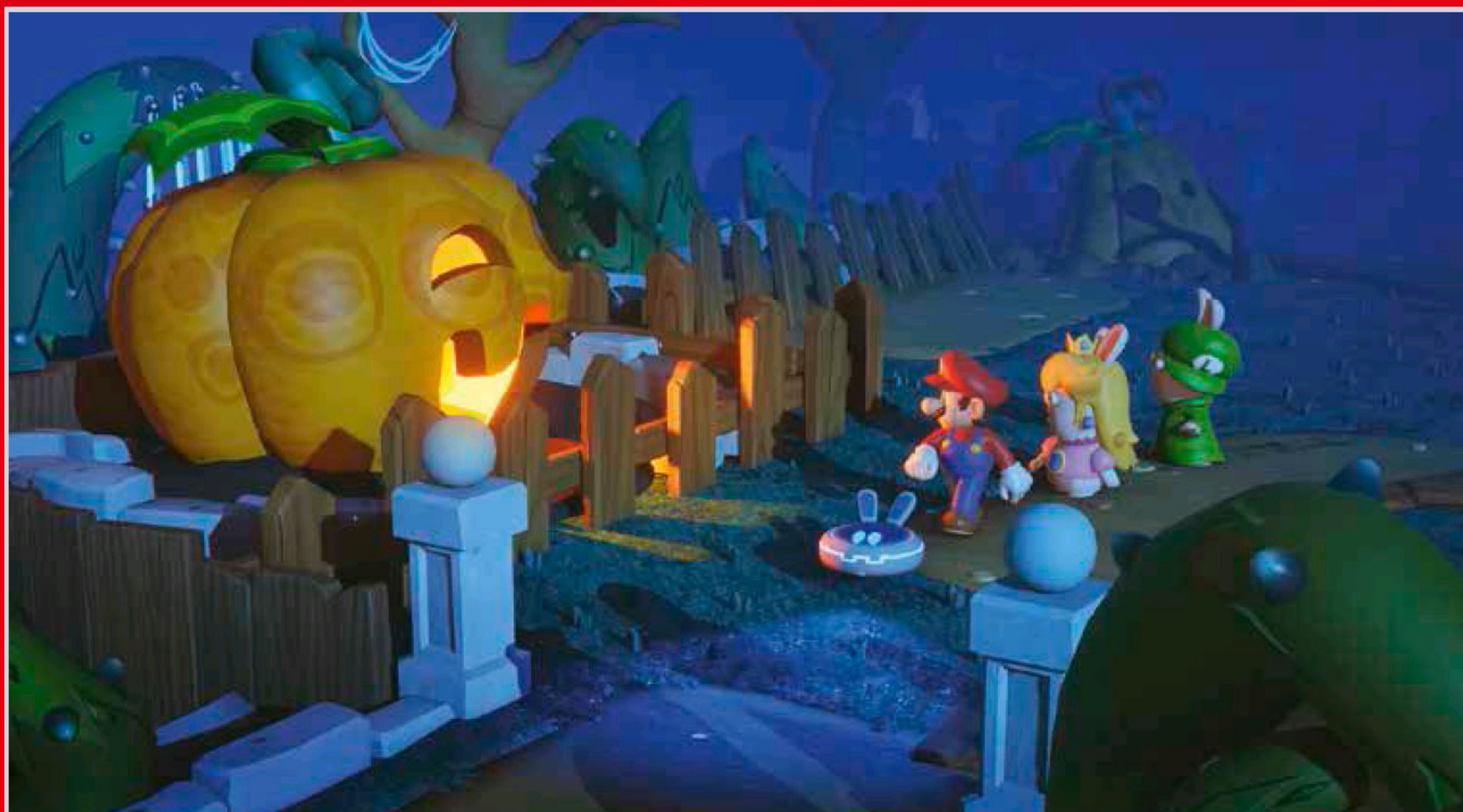
Para el 6 de octubre estará disponible en Nintendo 3DS, **Mario & Luigi: Superstar Saga + Bowser's Minions**, una nueva versión del juego de Advance que salió en 2003. Este RPG en modo single y multiplayer mantendrá el estilo visual clásico del GBA, pero la animación de los personajes presenta mejoras gracias al 3D de la consola portátil, además de integrar un nuevo modo de juego que lleva por nombre **Minion Quest** en el que tomarás el rol del **Captain Goomba** en una diferente modalidad de batalla, ¡una compra obligada!

Super Mario Run

El juego móvil será compatible con **Super Mario Odyssey** para desbloquear algunos elementos.



► Mario + Rabbids Kingdom Battle.



▼ Rocket League.



▲ The Elder Scrolls V: Skyrim.

Aunque ya se tenía información sobre el crossover desde hace meses entre los personajes de **Super Mario** y los **Rabbids**, la E3 lo hizo oficial y Nintendo junto con Ubisoft traerán para todos los amantes de ambos universos en el Nintendo Switch un

divertido RPG que promete mucha acción y risas, **Mario + Rabbids Kingdom Battle** saldrá a la venta en agosto, así que prepárate para que **Mario**, **Luigi**, **Peach** y **Yoshi** en compañía de los **Rabbids** salven **Mushroom Kingdom** de las nuevas amenazas que se aproximan.

Los meses que quedan de este año serán muy activos para la empresa fundada por Fusajiro Yamauchi, ya que otro de los lanzamientos más esperados, en Nintendo Switch, es **The Elder Scrolls V: Skyrim**, el cuál además de ser un épico título de rol acción lleno de magia e increíbles escenarios, ahora contará con contenido exclusivo de **TLOZ: Breath of the Wild** a través del uso de los amiibo, que lo hacen todavía más atractivo para los seguidores de ambas franquicias, si esto fuera poco, el uso de los Joy-Con para utilizar las armas y moverse serán más que necesarios para brindar una mejor y más completa experiencia e interacción con el jugador.

Metroid Prime 4

Después de un tiempo, ¡regresa con más fuerza!

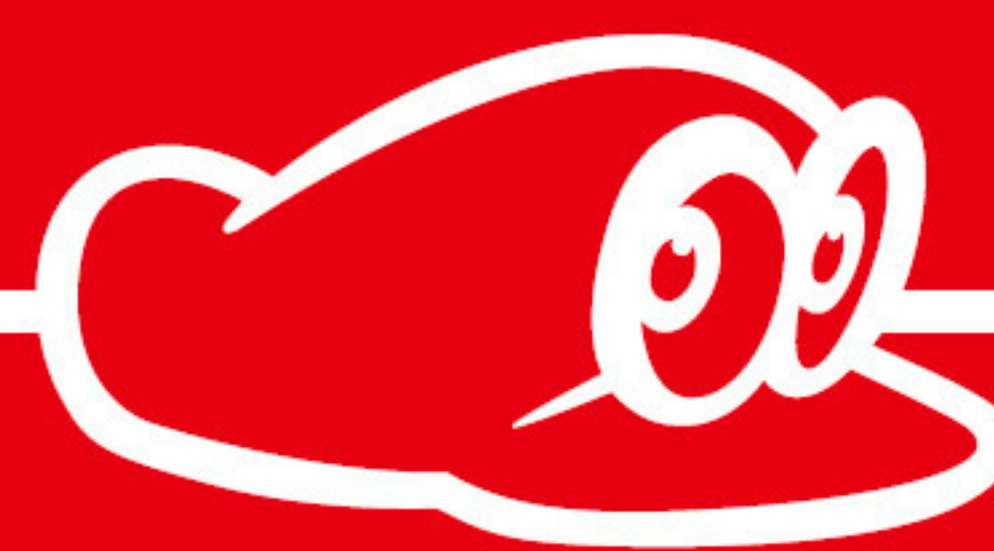
METROID 4

PRIME

Aunque sólo se mostró un pequeño teaser, no existe duda de que a muchos les sorprendió este anuncio.

¿Autos y fútbol?, ¡así es!, uno de los juegos más divertidos, competitivos y emocionantes llegará este año, **Rocket League** hará su debut en Nintendo Switch y lo hará en una increíble forma, así que no hay pretexto para no echar la retina en este juego arcade soccer y coches que promete romper muchas amistades.

La E3 fue excelente para Nintendo y lo que se viene será aún mucho mejor



Nintendo

new NINTENDO 2DS XL

¡LANZAMIENTO
28 DE JULIO!

**NUEVO
DISEÑO**
DE CIERRE
ERGONÓMICO

PANTALLA XL

82%

MÁS GRANDE
comparada con la
consola
Nintendo 2DS

**PALANCA
C**
PARA MEJORAR
EL CONTROL

COMPATIBILIDAD

amiibo
Y PUNTO DE
CONTACTO **NFC**
INTEGRADO



UNA GRAN
VARIEDAD DE
JUEGOS EN 2D



Los juegos, la consola y la figura amiibo se venden por separado.
La figura amiibo mostrada no es de tamaño real y su diseño puede
variar. Visita es.amiibo.com para más detalles sobre la funcionalidad
y compatibilidad de amiibo.
© 2017 Nintendo. Nintendo 2DS es una marca registrada de Nintendo.

DIVERSIÓN **SIN** IGUAL



ESPECIAL

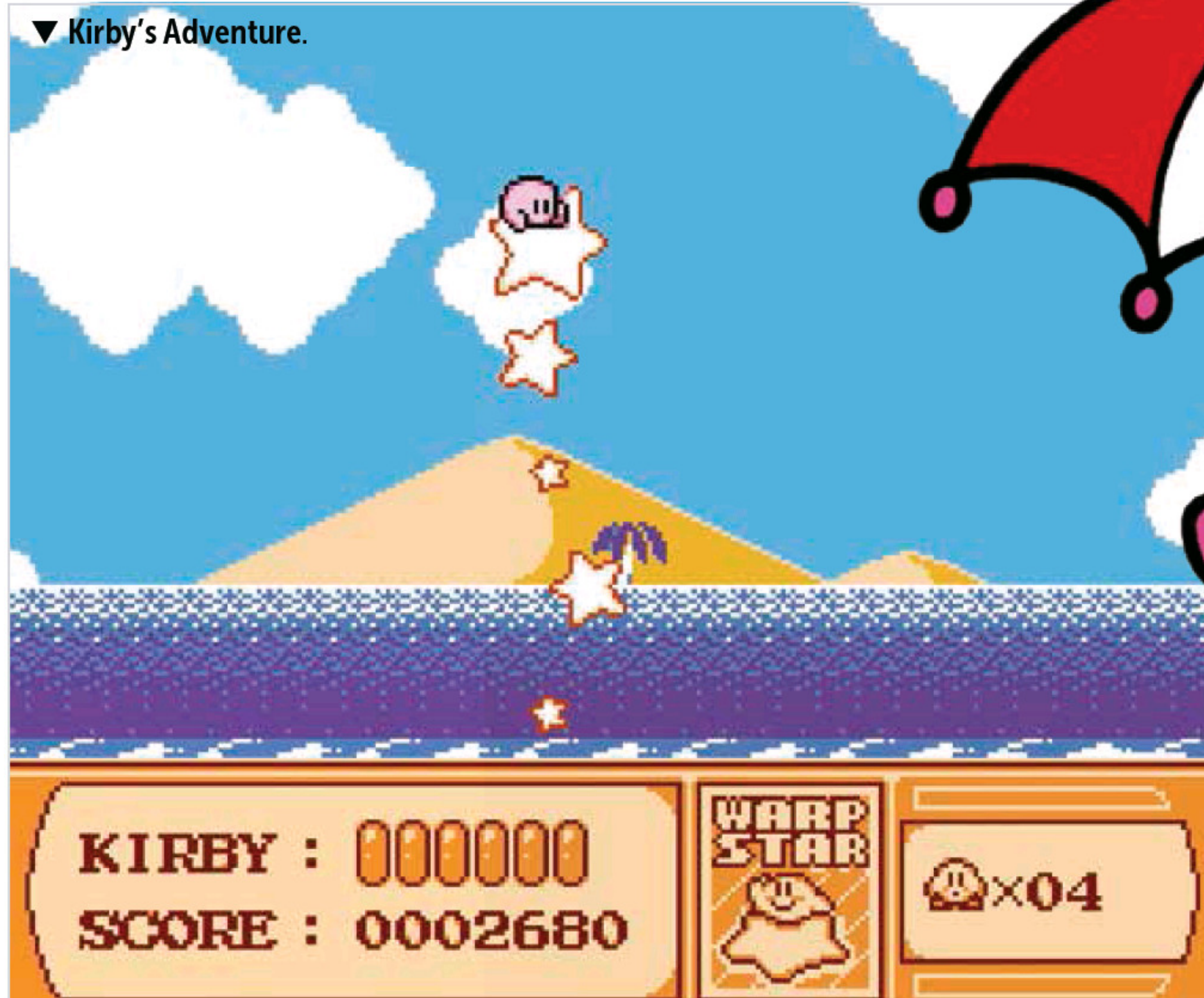


▲ El logotipo conmemorativo por su aniversario.

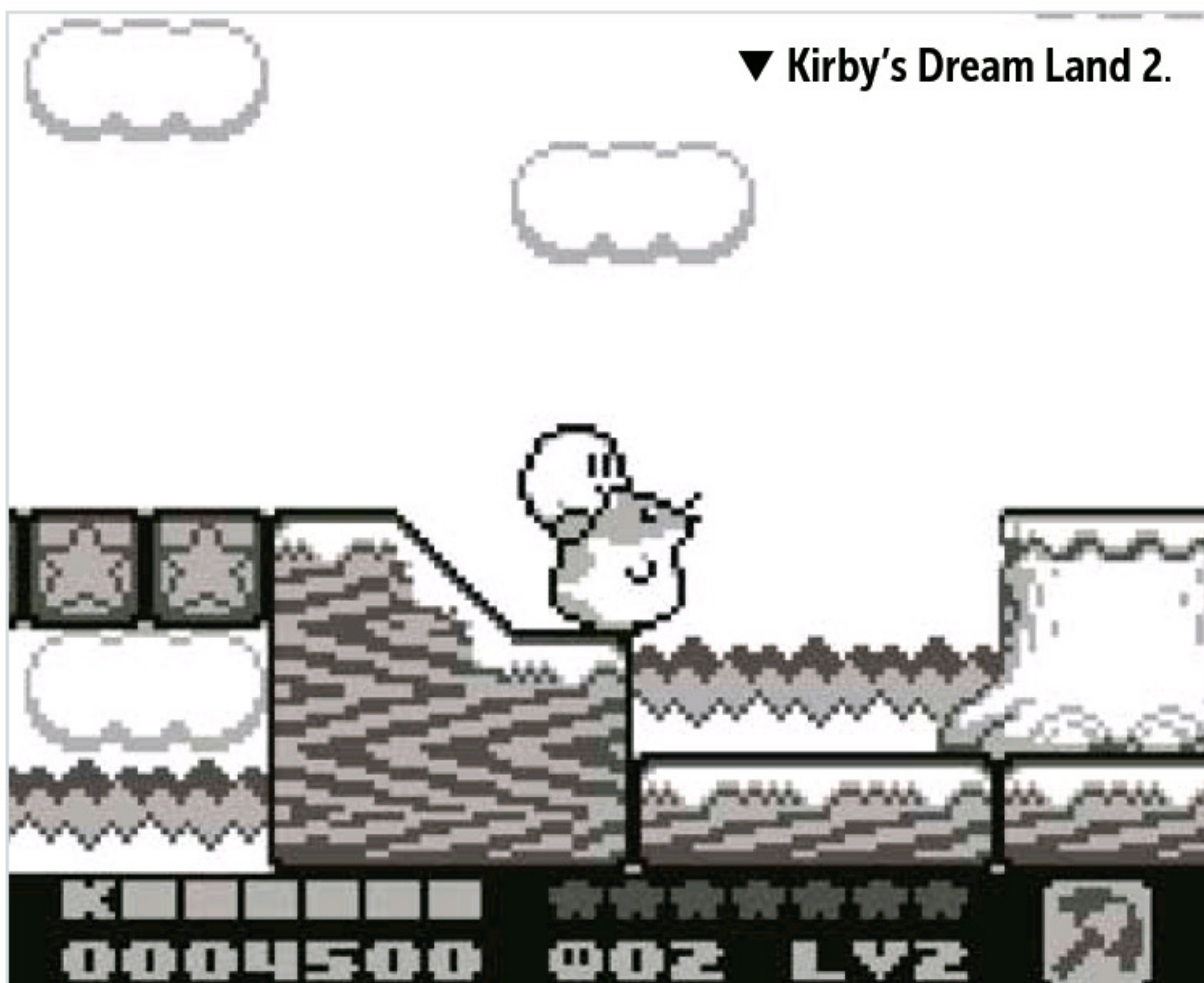


¡Felices 25 años Kirby!

... Te contamos sobre la trayectoria de este personaje emblemático de Nintendo, ¡conoce más detalles de él!

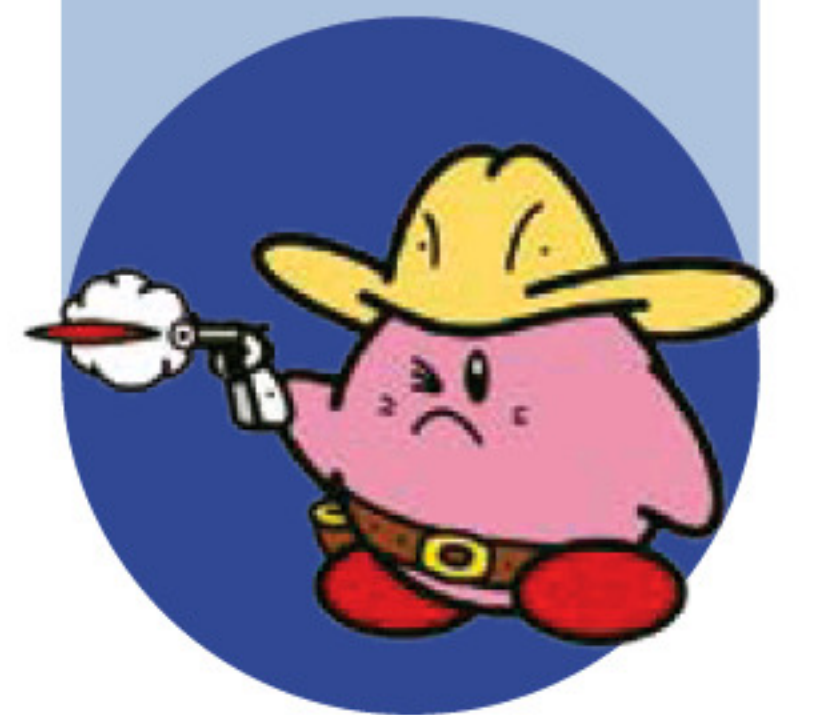


▼ ¿Mary Poppins?, ¡no!, es Kirby.



Los minijuegos

Una de las partes fundamentales de los títulos de Kirby son sus minijuegos, ¡así que diviértete!



El pasado 26 de abril, uno de los personajes más populares de Nintendo y de los videojuegos cumplió 25 años de existencia desde que hizo su primera aparición en el ahora ya lejano 1992, en **Kirby's Dream Land** para la consola portátil Game Boy. Nuestro rosado y comilón amigo cuenta con infinidad de historias en casi todas las consolas de la gran N y aquí te traemos un poco de su trayectoria a través del tiempo.

Sus orígenes

Kirby es una creación del japonés Masahiro Sakurai, quien también es conocido por ser el talento, junto a Satoru Iwata y HAL Laboratory, de

traer a Nintendo la serie **Super Smash Bros.**, además de ser columnista en la publicación nipona de videojuegos, la revista Famitsu. La historia de este carismático personaje surge cuando Sakurai tuvo la inquietud de hacer un título que fuera sencillo, divertido, práctico y fácil de terminar para cualquier jugador novato, fue así como el también diseñador presentó

los primeros modelos de una bolita sonriente, y no se trataba de un emoticón como los que existen hoy en las redes sociales, ¡era Kirby!

¿Quién es?

Nunca debes dejarte engañar por la tierna apariencia del glotón color rosado, pues no te imaginas la cantidad de habilidades que tiene dentro de su

Acompañan a Kirby a todas partes

Waddle Dee, Meta Knight y King Dedede

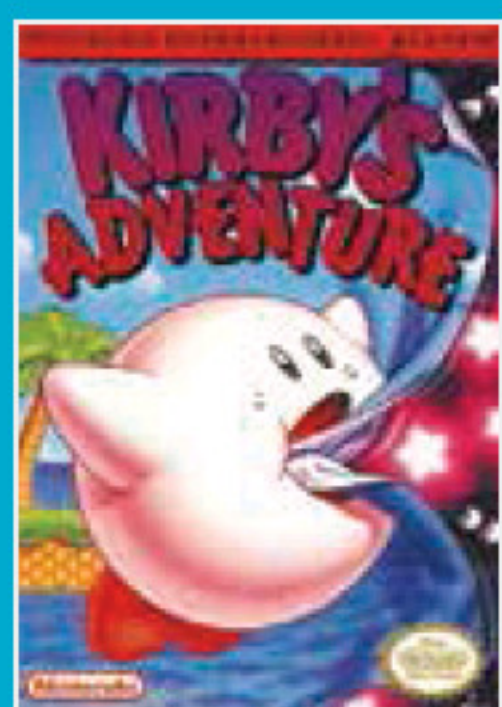


El andar de Kirby

Para consolas caseras y portátiles

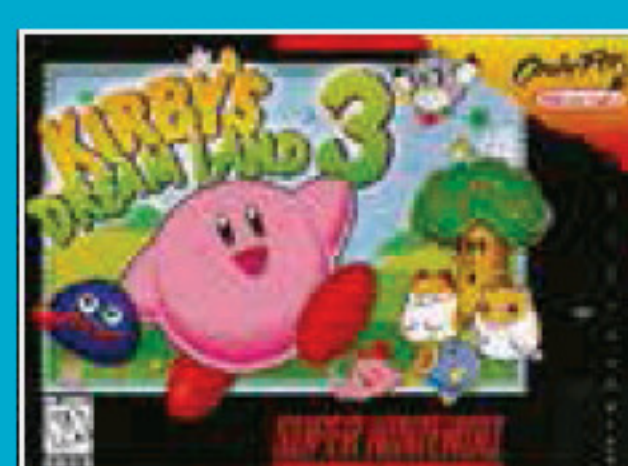
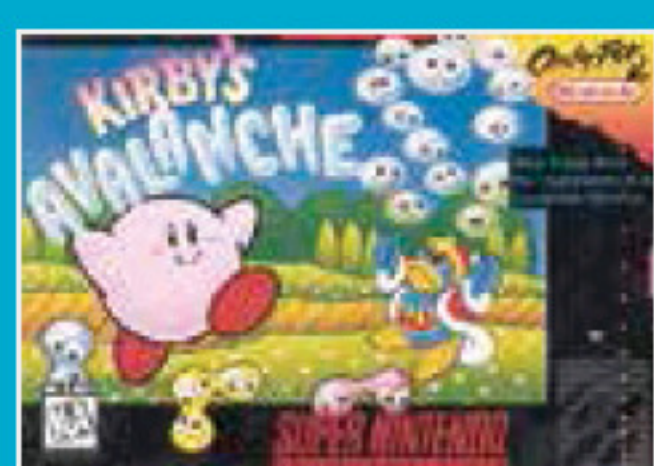
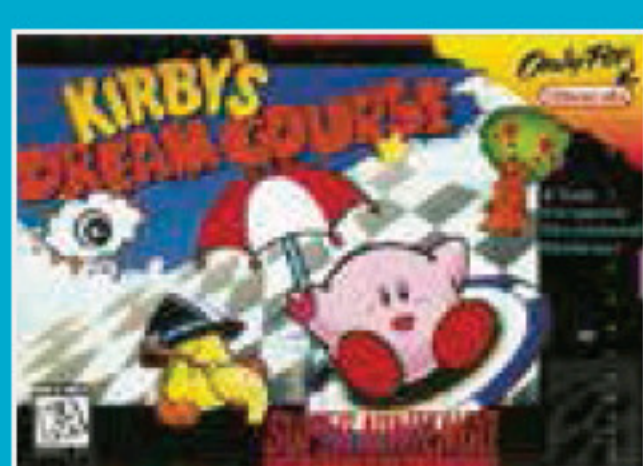
Llegando al NES

En su segundo juego con más habilidades y muchos enemigos que absorber.



Su paso por el SNES

Llegaría al Super Nintendo con tres divertidos títulos que todavía hoy son excelentes opciones del rosado amigo.



Conquista el N64

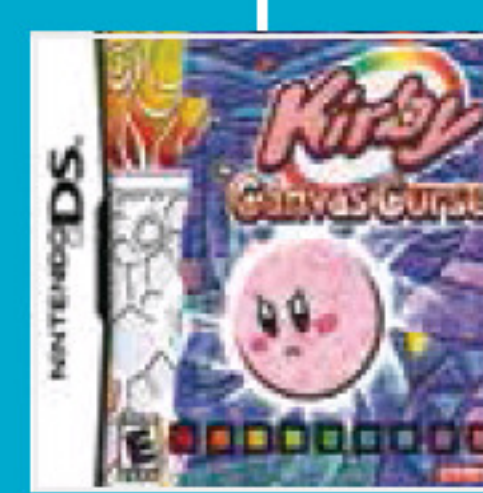
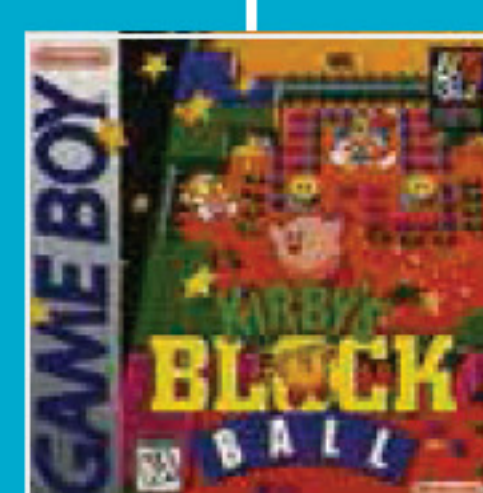
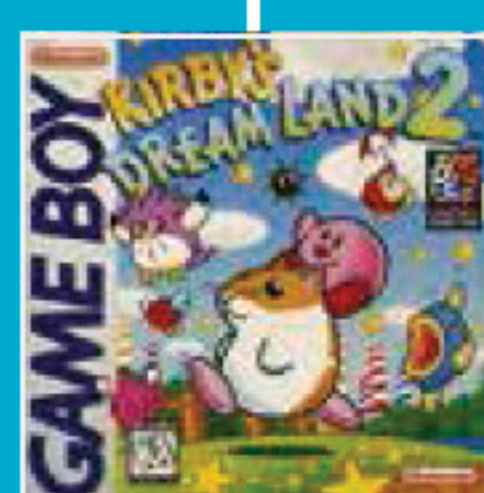
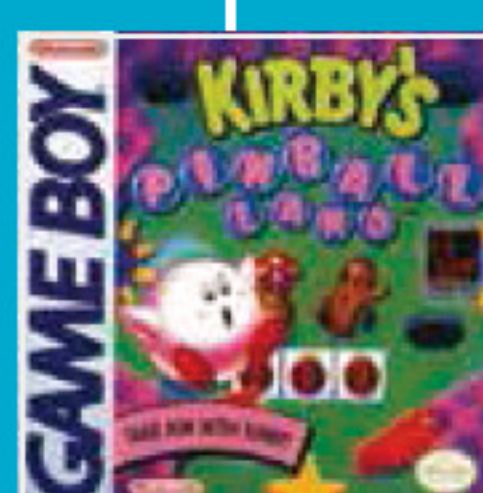
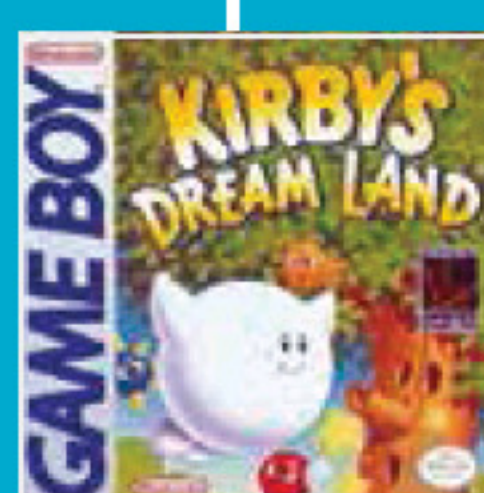
En 2000 haría su debut en la consola de 64 bits, su primer videojuego en 3D y el cual le daría todavía más popularidad.

Cayó "redondito" en GameCube

En el "cubo" sólo tuvo un título de carreras, el cual no fue tan bien recibido, pero sí fue divertido.



1992 • 1993 • 1994 • 1995 • 1996 • 1997 • 2000 • 2002 • 2003 • 2004 • 2005 •



Primera aparición: el Game Boy

Fue de 1992 cuando la historia de Kirby se escribió en el ya legendario Game Boy.

Kirby en GB Color

Un juego de muy original y entretenido que vibraba al rebotar Kirby.

Sigue en el GB Advance

Un par de juegos que desbordaron creatividad.

Casi 30 juegos en su historia hablan de la gran popularidad de Kirby en todo el mundo

▼ ¡Los festejos están al por mayor!



repertorio y en la saga Super Smash Bros., donde por cierto nunca ha faltado, quedó demostrado que no debemos subestimarlos. Su apariencia al pasar los años se ha mantenido sin sufrir cambios muy radicales, una de las cualidades que tiene este ser proveniente de Dream Land y que nos recuerda mucho al pokémon Ditto es su capacidad de flexibilidad, además de ser ligero y flotar como globo por los aires.

Otra de las características que siempre ha tenido el personaje es que no habla, además de sus enormes pies siempre protegidos por unas zapatillas rojas, ¿qué esconde? Como dato curioso: su comida favorita es el Maxi Tomatoe, ítem que aparece también en Smash y sus poderes los adquiere de la Warp Star, ¡sí!, aquella estrella en la que casi

siempre se le ve surcando por los cielos. Las habilidades de Kirby son muchas, pero en él, resalta la de poder absorber a sus enemigos para después lanzarlos, pero no sin antes copiar algunos ataques y vestimenta, aunque esta cualidad no le fue otorgada en un principio sino hasta el juego Kirby's Adventure en el Nintendo Entertainment System (NES).

Su paso por la consolas de Nintendo y la televisión

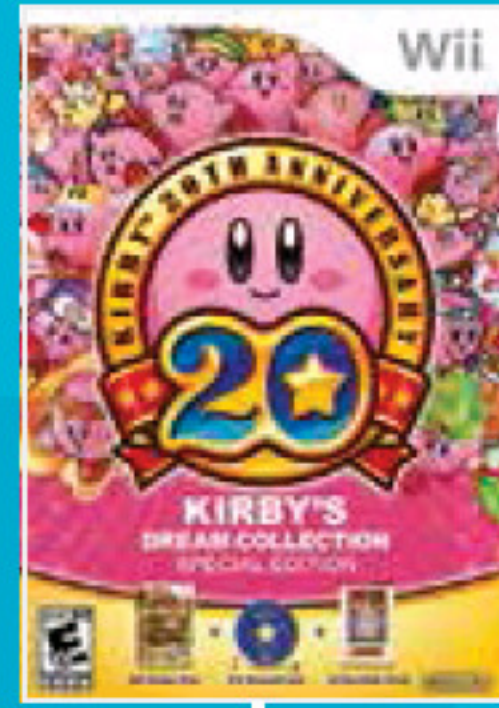
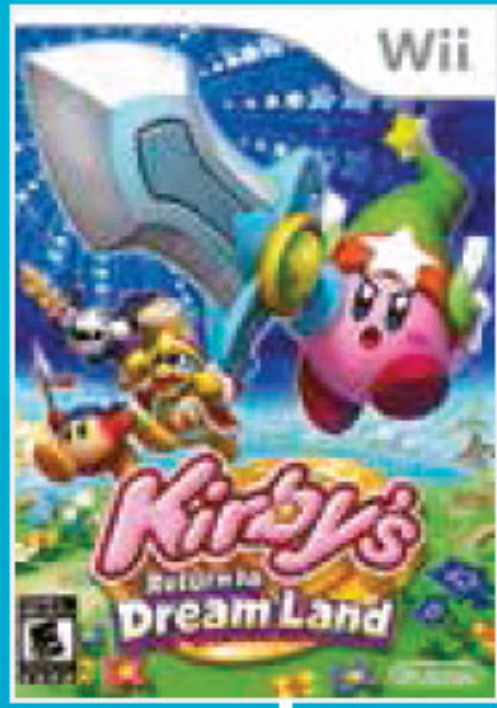
El camino recorrido de Kirby en las consolas de la empresa fundada por Fusajiro Yamauchi es muy extenso y hasta el momento cuenta con 28 títulos repartidos en las diversas plataformas de la gran N (Game Boy, Nintendo DS, Nintendo 64, GameCube, entre otras), esta cantidad es tomando

La etapa en el Wii

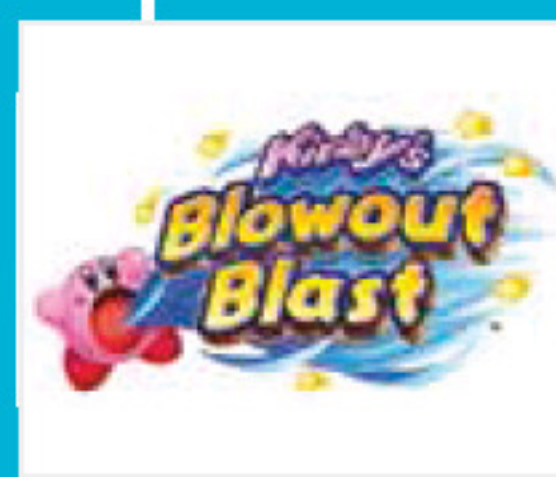
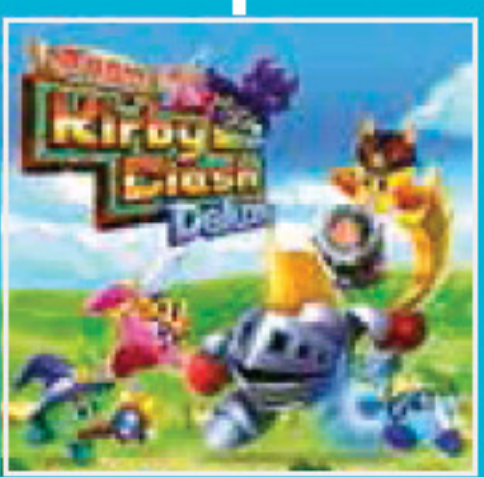
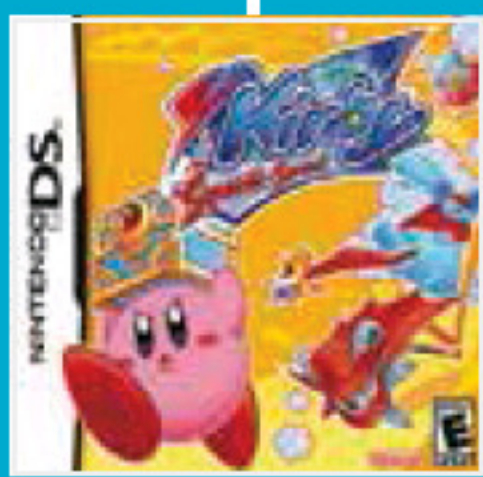
Una nueva y aventurada propuesta (Epic Yarn), el regreso a Dream Land y ¡la recopilación de 20 años!

Como niño en el Wii U

Un juego lleno de mucho color, magia e increíbles aventuras disponible en Wii U.



2006 • 2008 • 2010 • 2011 • 2012 • 2014 • 2015 • 2016 • 2017



Su legado en NDS

Incansable aventurero que además ataca en masa.

En el portátil 3D

Incluso su traje Mecha copia poderes.

También para Descarga

Los juegos más recientes están disponibles en la eShop.

Y celebrando sus 25 años

Como parte de los festejos, dos nuevos juegos llegarán al Nintendo 3DS y uno más al Nintendo Switch el próximo año.

en cuenta algunos títulos que solamente estuvieron disponibles en Japón y otros que son spin-offs de la serie original.

No bastando la casi treintena de juegos en su haber, Kirby, junto a Link, Pikachu, Fox, Mario, Luigi, Captain Falcon, Jigglypuff, Ness, Yoshi, Donkey Kong y Samus ha aparecido en las cuatro entregas de Super Smash Bros. para Nintendo 64, GameCube, Wii, Wii U y Nintendo 3DS. En las últimas versiones Meta Knight y el Rey Dedede se han unido a la arena de combate.

¿Quieres más?, pues Nintendo aún no termina con las sorpresas para festejar el aniversario de todo el universo del pequeñín esférico y tres nuevos juegos verán la luz dentro de poco, por un lado Kirby's Blowout Blast y otro aún sin nombre de acción multijugador llegarán a la portátil N3DS y en 2018, quizás el más esperado, el aventurero de las estrellas hará su debut en el

Nintendo Switch, este fue uno de los anuncios más sonados de la E3 2017 por parte de la compañía de "El País del Sol Naciente".

Algo que muchos desconocen es que Kirby llegó a la pantalla chica en 2001 con una serie de anime dirigida por Masahiro Sakurai y Soji Yoshikawa titulada Hoshi no Kirby en Japón y conocida en Latinoamérica simplemente como "Kirby". A pesar de sólo contar con 100 episodios y llegar a su fin en 2003, la caricatura contó con mucha popularidad debido a su increíble animación y a la inclusión de diversos personajes de los videojuegos, así que si aún no la ves, únete a los festejos y échale un ojo, ¡no te decepcionará! Esperemos que Nintendo y Toei Animation le den una segunda oportunidad y Kirby regrese pronto a la televisión.

Nuestro héroe es muy querido por el mundo, pero en Japón es un ídolo que

está a la altura de muchos personajes famosos de otros videojuegos, animes, mangas o películas, por eso no es extraño que desde antes y más este año que festeja su aniversario, haya

▼ Kirby's Air Ride.



▲ Kirby's 64 The Crystal Shards.

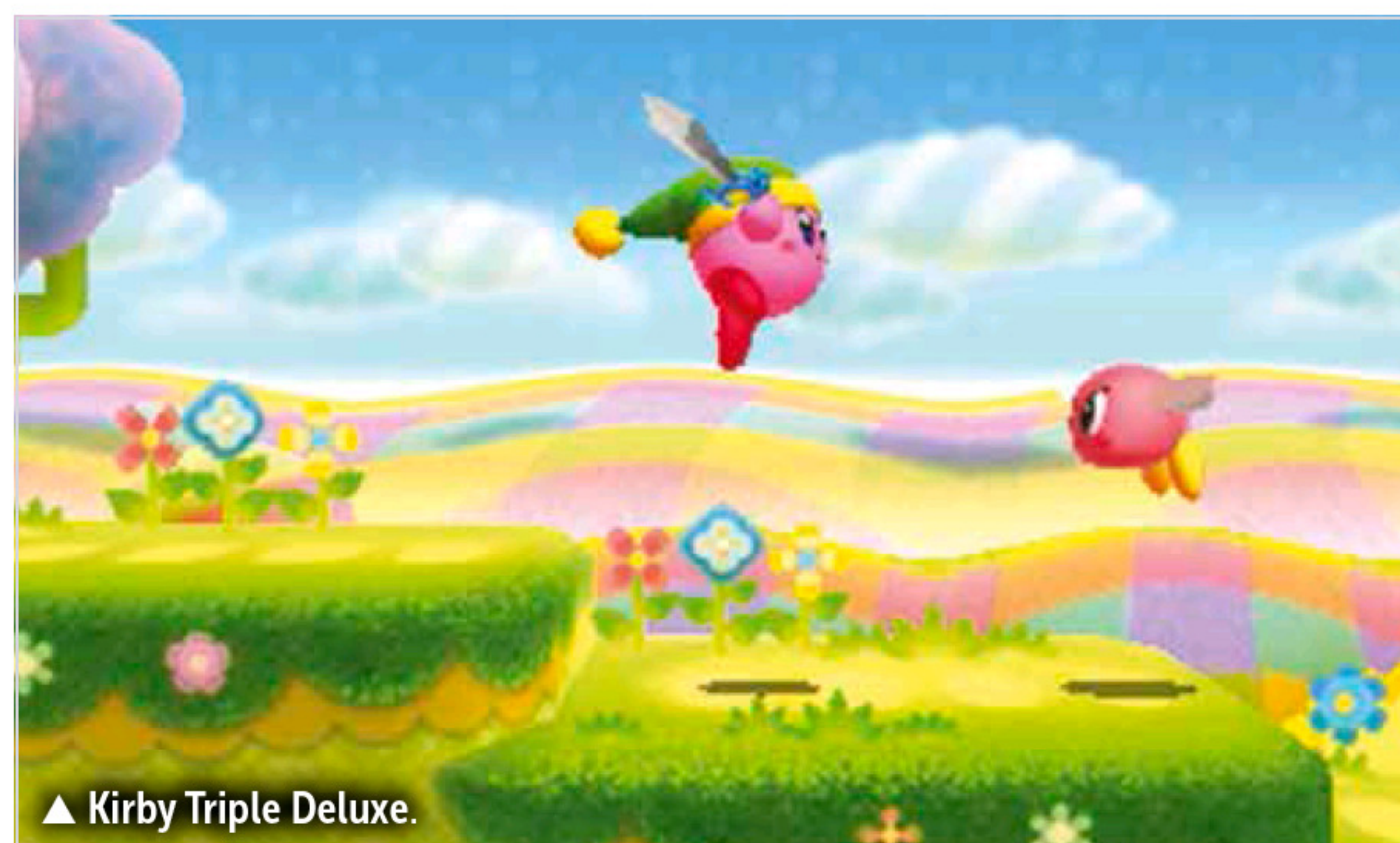


► Kirby Epic Yarn.

◀ ¡Kirby no tiene límites al copiar poderes!



▲ Kirby Return to Dream Land.



▲ Kirby Triple Deluxe.

tanta mercancía con su imagen, aunque nos da un poco de tristeza que muchos de esos productos son bastante difíciles de conseguir en este lado del charco.

Los más populares de Kirby
Kirby's Dream Land (Game Boy): La primera aventura del pequeño color rosa no podía faltar, en este juego Kirby deberá regresar la comida que el Rey Dedede robó a los aldeanos de las

tierras mágicas de Dream Land, ¡un gran comienzo!

Kirby's Adventure (NES): La segunda aventura de nuestro amigo llegó al NES, en ella ya se le dieron nuevas habilidades. Su objetivo es recuperar los pedazos de la **Star Rod**, que sus enemigos repartieron por diversos lugares. Una excelente segunda parte que vino a incrementar la popularidad

que ya había ganado en el Game Boy.

Kirby's Dream Land 3 (Super Nintendo): Hizo su debut en el SNES con la tercera parte de la serie Dream Land. Una nube oscura cubre la bella tierra de Kirby, tendrá que enfrentar nuevos retos junto a su amigo **Goovey** para proteger a los aldeanos de la amenaza que se aproxima.

Kirby Super Star (SNES): En esta entrega Kirby se enfrenta a varios retos: **Spring Breeze** (remake de Kirby's Dream Land), el héroe rosa tundra que avanzar de nivel y derrotar al Rey Dedede y devolver la comida a los aldeanos; **Dyna Blade**, Kirby tendrá que detener a Dyna Blade, un pájaro que causa terror en Dream Land; **Gourmet Race**, aquí deberá competir contra el Rey en una carrera; **Revenge of Meta-Knight**, donde tendrá que detener a Meta Knight, quien busca conquistar Dream

Los poderes

Absorber y copiar habilidades de sus enemigos

Su capacidad lo ha hecho capaz de convertirse casi en cualquier cosa. Aquí lo vemos como un rockstar con el poder Mike.





◀ Kirby Planet Robobot.



▲ Kirby' and the Rainbow Curse.



▲ ¡Kirby se mete hasta la cocina!

Años de diversión son los que nos ha dado en sus múltiples aventuras en las consolas de la gran N

Land; Milky Way Wishes, Kirby viajará a varios planetas hasta llegar a la máquina NOVA que le ayudará para pelear contra el sol y la luna, ¿qué mejor que ocho juegos en uno?

Kirby 64: The Crystal Shards (Nintendo 64): En esta aventura de la consola de los 64 bits, Kirby ayudará a Ribbon, un hada de Ripple Star, quien huyó con el cristal del poder para que Dark Master no lo robara. Kirby tiene que buscar por los planetas cercanos para encontrar dichos cristales, su primer juego en 3D.

Kirby's Epic Yarn (Wii): Kirby ha perdido su habilidad de copiar los poderes de sus contrincantes y ha sido convertido en un hilo de estambre a causa del

malévolo brujo Zur-Zir, tendrá que conseguir ayuda de más hilos para así vencer al hechicero y regresar a su forma normal.

Kirby: Planet Robobot (Nintendo 3DS): el planeta Popstar está siendo invadido por formas de vida mecánicas y la única forma de salvarlo es con la ayuda de la poderosa armadura Robobot, la puedes modificar de acuerdo a tus necesidades, así como copiar a tus enemigos y utilizar sus poderes, ¡una maravilla para una consola portátil!

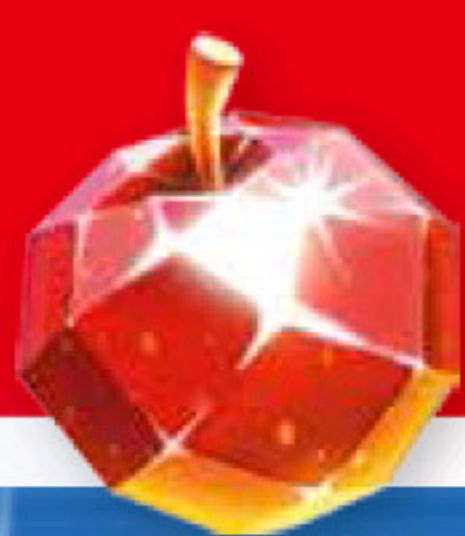
Mientras esperamos que nuevos títulos lleguen de este simpático personaje, sólo nos queda decir, ¡feliz 25 aniversario, Kirby!

Concierto por los 25 años

En Japón, ¿dónde más?



Para celebrar con más entusiasmo, la pequeña bola rosada tendrá su propia serie de conciertos en Asia.



► ¡Derrota a poderosos jefes con tu equipo!



Team Kirby Clash Deluxe

- Compañía Nintendo
- Desarrollador Nintendo
- Categoría Acción
- Jugadores 4 simultáneos
- Opinamos Excelente opción multijugador para horas de diversión.



© 2017 Nintendo

Dream Kingdom está en peligro y sólo cuatro héroes redondos con diferentes habilidades podrán derrotar a las fuerzas del mal en esta versión extendida del minijuego Kirby: Planet Robobot. **Team Kirby Clash Deluxe** es un juego de acción y lucha de descarga gratuita desde la consola virtual de Nintendo 3DS.

En **Clash Deluxe** tienes la oportunidad de formar tu equipo **Kirby** en modo multijugador local o controlado por la consola. El objetivo en este divertido título es enfrentar a los poderosos y malvados enemigos que el mago Taranza ha hecho más fuertes y aterrorizan las tierras de nuestro redondo y rosado amigo.

Durante la aventura por defender Dream Kingdom deberás fortalecer a tu grupo mejorando sus habilidades, armas y armaduras para dominar por completo la lucha y devolver la paz al mundo mágico de los **Kirby**.

Jugabilidad
Cuentas con cuatro opciones para elegir



▼ ¡Recolecta todas las manzanas!



► ¡Salva Dream Kingdom!



► No olvides subir tu nivel.

qué tipo de héroe quieres ser en **Team Kirby Clash Deluxe**. Toma el papel del rey de la espada dotado de agilidad e increíbles ataques cuerpo a cuerpo, capaz de enfrentar cualquier reto. Domina al as del martillo con una increíble fuerza que causará severos daños a las fuerzas malignas.

Toma el rol del sabio doctor erudito y utiliza sus poderes de curación para sanar a tu equipo cuando más lo necesite o invoca el poder del trueno con el señor del rayo y debilita a los malos con sus poderes de magia.

Vuélvete más fuerte e incrementa tu nivel con cada combate y completa difíciles desafíos que te otorgarán puntos y medallas para aumentar las habilidades de tus guerreros, además puedes junto a tu grupo, reunir las tablas de la amistad en las épicas batallas para poder realizar fuertes

ataques contra los temibles y poderosos enemigos que tendrás frente a ti.

En **Team Kirby Clash Deluxe** cada misión es importante debido a que, al completarla, obtendrás diferentes

premios y botines con los cuales podrás crear y fortalecer tu armamento en la tienda de Dream Kingdom. Por cierto, no olvides incrementar el nivel de tu equipo para adquirir más y mejores habilidades durante tu aventura.

¡Rosa, amarillo, azul o verde, no importa cuál Kirby escojas!

Los personajes

Saca ventaja de sus diferentes habilidades

Cada Kirby tiene distintas habilidades, así que no te dejes engañar por el color, cada uno podría sacarte de aprietos cuando menos lo esperes.





► Crea estrategias para derrotar a los enemigos.

▼ Pequeños o grandes, vence a todos los jefes.



▼ ¿Eres el guerrero definitivo?



▲ Usa todas tus habilidades para salir victorioso del combate.

Incrementa tu fuerza y nivel con las manzanas que encuentres por tu camino

amiibo compatible

Utiliza los amiibos que son compatibles para crear mejores armas y equipo para ti y los tuyos.



Nuestro amigo estelar come de todo y en este juego no es la excepción, aunque en este título tiene un singular gusto por las gemas en forma de manzana las cuales, entre más acumules, mayor será tu oportunidad para desbloquear misiones y mejorar la salud de tu ejército más rápidamente.

Pero incrementar tu fuerza y la de tu equipo no sólo yace en las manzanas, ya que también existen fragmentos de fuego, agua y luz, los cuales puedes combinar con las gemas que te proporciona este jugoso fruto y fabricar nuevos objetos.

Recuerda no ser egoísta e invitar a otros a unirse a la batalla contigo por salvar Dream Kingdom, y ve por el sendero del guerrero en StreetPass, donde

tienen la oportunidad de participar en tres misiones y, ¿por qué no?, ayudarse mutuamente con gemas, ya que si los cuatro Kirbys son derrotados volverán al combate, pero por un precio alto de brillosos objetos.

No hay duda de que en este título la diversión está de sobra y, ya sea en

modo *online* local o acompañado por la CPU, pasarás ratos increíbles al derrotar a los malvados seres que desean destruir la tranquilidad de las tierras del pequeño y glotón Kirby.

Un juego infaltable en el repertorio de los fanáticos del personaje y seguidores de la gran N.

Montoneros

Para varios jugadores

Si lo tuyo es echar montón a los malos, no olvides jugar Kirby Mass Attack y Kirby's Return to Dream Land.



NINTENDO 3DS

Ever Oasis™

Aventúrate en el desierto. Crea tu oasis.

**LANZAMIENTO
28 DE JULIO**



¡DISPONIBLE YA!



new NINTENDO 3DS XL

Estilo Galaxia Nueva
Nuevo Negro
Nuevo Rojo

**Lanzamiento del
juego 23 de junio**

CREA Y EXPANDE



RESUELVE ACERTIJOS Y
EXPLORA



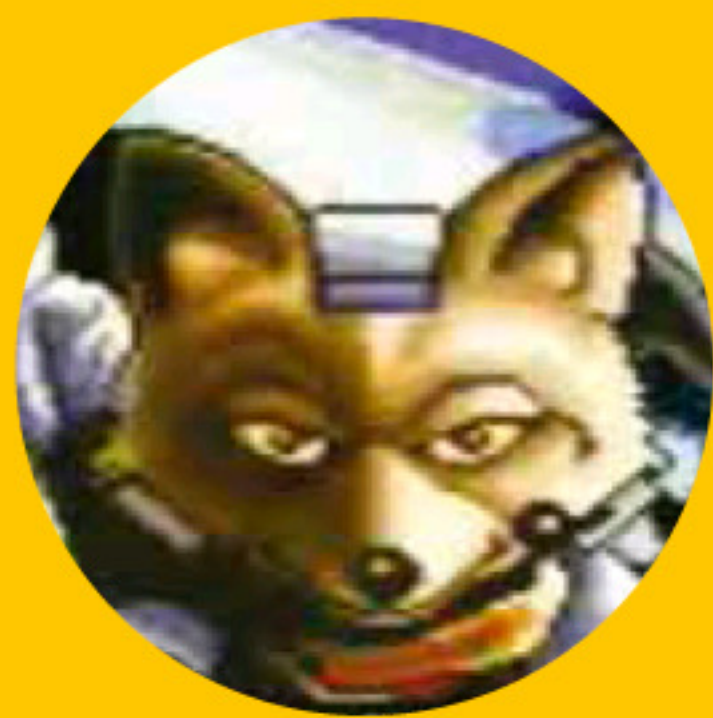
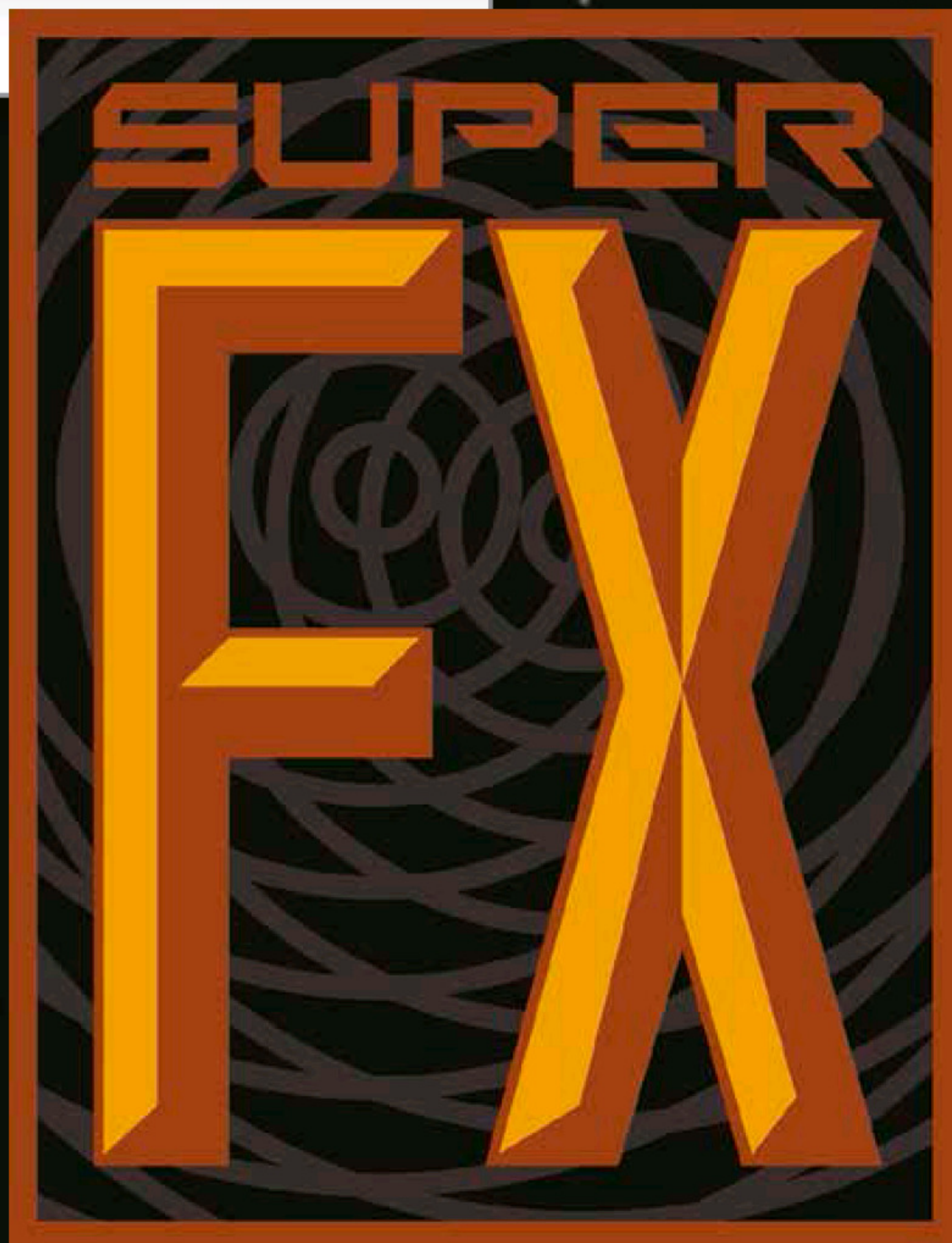
PROTEGE TU OASIS



Ever-Oasis.com/es

Para las consolas Nintendo 3DS, usa la función de Control Parental para restringir el acceso al modo 3D para niños de 6 años o menores.
© 2017 Nintendo / GREZZO. Ever Oasis and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo.

Nintendo



El Super Chip FX

Un pequeño detalle que llevó al SNES al límite de sus capacidades en los años noventas



▲ Una joya del pasado que revolucionó a los videojuegos.

El Super Nintendo fue una gran máquina de videojuegos. Una consola que albergó muchos de los juegos que hoy son grandes clásicos, una consola que vio nacer propiedades intelectuales tan buenas, que hoy día están más que vigentes.

La Super Nes, también fue la piedra de toque de Nintendo para experimentar y expandir más su tecnología enfocada a los juegos y que gracias a esta

constante innovación que caracteriza la compañía nipona, nació para esta consola el "Super chip FX", un "detalle" tecnológico nunca antes visto en consola casera y que llevó a la Super NES más allá de sus límites pudiendo manejar gráficos poligonales, con los cuales se diseñaron verdaderos mundos tridimensionales y juegos inimaginables.

En la década de los años noventa, las arcadas y computadoras caseras

de la época, se llenaron de juegos en polígonos, algunos francamente muy malos y con pésima movilidad, otros más o menos entretenidos y los menos, eran los buenos juegos que aprovechaban al máximo esta nueva manera de programa aventuras gráficas.

Sin embargo estamos hablando de tecnología que aún estaba en territorio de grandes máquinas de arcadas, o computadoras que "muy a fuerza"



◀ Recorrer los planetas fue mágico en el Super NES.

▼ Un gran equipo que se mantiene vigente dentro de esta gran industria.



▲ Todo tenía valor dentro de la pantalla de TV.



A la distancia reconocemos a este pequeño elemento que cambió el cómo jugar

reproducían gráficas así, pero al no estar enfocadas al jugón, las experiencias no eran del todo placenteras.

Nintendo sabía que se avecinaba un cambio de tecnología para las consolas caseras, máquinas que pudieran desplegar mundos en 3D sin el mayor problema y sin añadir nada.

Sin embargo Nintendo también sabía que la SNES estaba en su mejor momento y los programadores día a día sorprendían con técnicas de programación que le sacaban jugo a la SNES. Nintendo pensó que esta consola quizá y sólo quizá pudiera subirse a esa tecnología sin ningún adaptador extra

que se vendiera por separado ni nada de eso. Entonces llamó a la desarrolladora de software británica "Argonaut Games" y le pidió que creara un chip acelerador de gráficos, que encajara perfectamente bien en la tecnología de la SNES, sin añadir ningún periférico extra.

Con esta premisa, en 1993 se presentó el chip "MARIO" (Mathematical, Argonaut, Rotation & I/O), que luego cambiaría de nombre a "Super chip FX". Un pequeño paquete de circuitos que permitía rotar, alejar, acercar, mover y manipular polígonos en tiempo real y de una manera que solo se había visto en las llamadas maquinitas. Esta tecnología también permitiría renderizar

gráficos en 2D para así crear elementos más detallados aplicables a escenarios realistas y a personajes con mayor tamaño y mejores animaciones. Todo debía caber en un cartucho de SNES y sí... así fue.

Una vez que la gran N tenía esta tecnología lista para ser usada, se debía crear una propiedad intelectual que fuera idónea para mostrar al mundo las capacidades y bondades tecnológicas de este Super Chip FX. Shigeru Miyamoto y Katsuya Eguchi, quien fuera diseñador y director adjunto de Nintendo, crearon un personaje con la suficiente actitud para no ser tan infantil, pero tampoco tan agresivo, que



▲ Lo más reciente de Star Fox llegó al Wii U. ¿Lo jugaste?

EL SUPER CHIP FX

Un pequeño detalle que llevó al SNES al límite

► Stunt Race FX
aportó al género de las
carreras.



▲ Su lanzamiento fue
acompañado de estos
modelos 3D.

► Vehículos divertidos
con la idea de pasar un
buen rato.



▲ ¿Te acuerdas de
todos los autos de
Stunt Race FX?

podiera capitanear un grupo de héroes por demás carismáticos. Así nació **Star Fox** con **Fox McCloud**, un zorro intergaláctico mezcla de **Han Solo** y un audaz cadete espacial.

Star Fox, es un *shooter* de naves hechas con polígonos que realmente daba la impresión de inmersión en el juego, ya que tenías cierta libertad de vuelo en tu nave vista "por detrás" pero pudiendo introducirte en la misma cabina de tu vehículo (llamado **Airwing**) cambiando a perspectiva de primera persona.

Fox lideraba a un temerario escuadrón de "animalitos" antropomorfos que debían transitar por diferentes planetas y defenderse de la flota del malvado **Andross**, un cruel orangután quien alguna vez fuera aliado "de los buenos".

Star Fox, fue todo un éxito. La tecnología usada en este juego no hubiera sido tan impactante sin la extraordinaria historia que no solo sirvió para añadir dramatismo y emoción al juego, si no que lograron crear (quizá sin querer) una de las franquicias más entrañables de Nintendo. Una vez que este juego (y el **Super Chip FX**) fueron todo un éxito, el siguiente paso fue aplicar esta nueva tecnología pero ahora un juego de carreras que fuera lo suficientemente entretenido y divertido para servir como "continuación" tecnológica de **Star Fox**. El sucesor se llamó **Stunt Race FX**.

En 1994, llegó **Stunt Race FX**, un juego de carreras nada serio, desarrollado por Nintendo que también usó el **Super Chip FX**, que en verdad se jugó

muuy bien. Te ponías al mando de varios vehículos entre ellos un tráiler, un coupé, una moto, un moster truck y varios más. Aquí podías ver tu auto por detrás y desde la perspectiva de primera persona, algo que en verdad le agregaba mucha emoción al juego. Competías en varios circuitos y categorías, además que las pistas presentaban obstáculos, rampas, agua, aceite, etcétera, evitando la monotonía. Este juego quizá no logró despuntar tanto como **Star Fox**, pero créanme que es de los juegos más divertidos que puedo recordar para SNES.

El tercer título que llegó a la SNES con el Chip, fue un juego llamado **Vortex**, desarrollado por los mismísimos británicos de Argonaut Software. El juego aunque no es para nada malo,

EL SUPER CHIP FX

Un pequeño detalle que llevó al SNES al límite



◀ Vortex también tomó ventaja de la tecnología.

► Yoshi y Baby Mario, una pareja llena de aventuras.



◀ Doom fue de los títulos "rudos" del SNES.



tampoco fue el ramalazo que se esperaba. Aquí utilizabas una nave que se transformaba en un robot y en un vehículo todo terreno. Atravesabas escenarios llenos de enemigos que te atacaban tanto por tierra y por aire. Debías también derrotar enormes jefes de final de nivel. La música y el sonido no estaban nada, nadita mal y el control respondía bien. Un juego bastante ambicioso para su momento que quizá falló por tener una dificultad muy alta.

El Super Chip FX, tuvo una pequeña evolución (Super Chip FX 2) que ahora permitía renderar graficas en 2D más rápido y aumentar la velocidad en el procesamiento de polígonos. Así llegaron juegos como DOOM y Super Mario World 2: Yoshi Island en los cuales, este chip lograba efectos

especiales nunca vistos en SNES. Sobra decir que ambos juegos fueron éxitos y lograron que el SNES alargara su vida útil un par de años más, enfrentado ya consolas como la naciente PSX de Sony.

Con este Super Chip FX, se tenían planes interesantes como un juego totalmente basado en Mario Bros., la secuela de Star Fox, un juego de peleas onda Tekken, un juego de Transformers, una nueva versión del juego Elite y algunas cosas más, sin embargo, el inminente paso a la próxima generación de consolas, obligó a Nintendo a replantearse el futuro de estos juegos que verían la luz, algunos años más tarde, ya en la Nintendo 64.

Hoy recordamos con gusto ese pequeño pero poderoso chip.

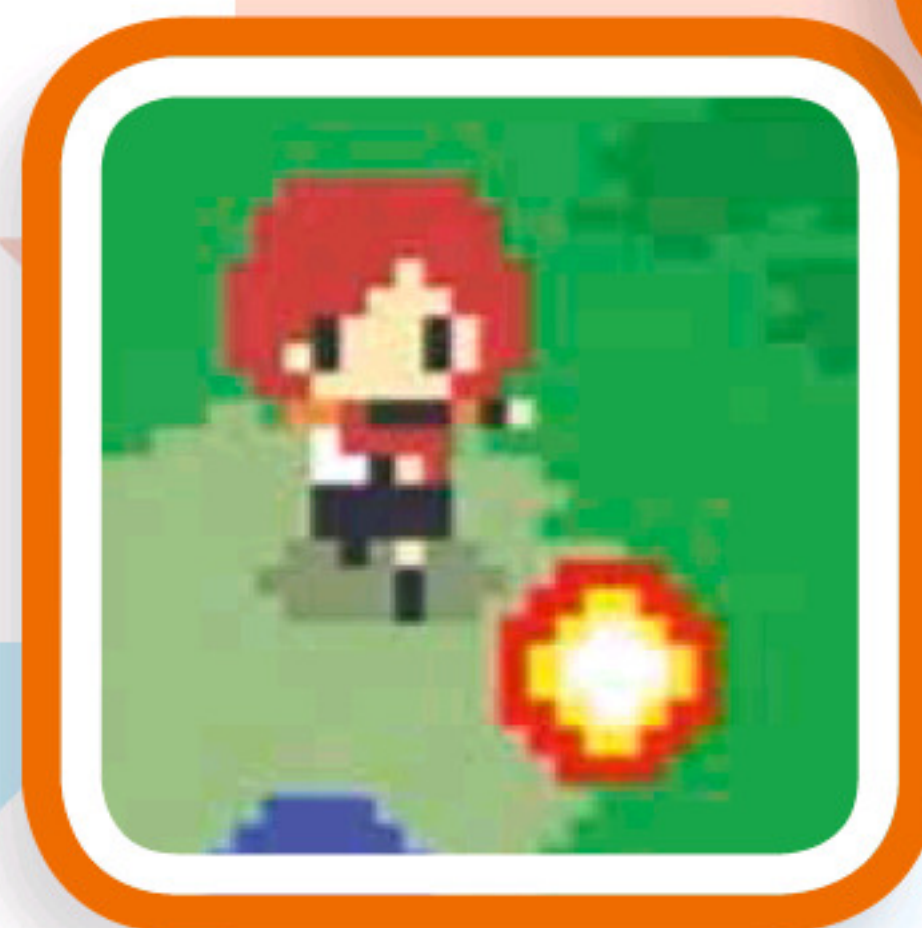
¿Cómo era el Super Chip FX?

Un vistazo a la intimidad del cartucho



Así es como lucía la placa de los juegos que contaron con este innovador aditamento.

DESCARGAS



► Checa este listado con nuevos y clásicos títulos para jugar en tu Nintendo Switch.



¡Elige tu favorito!

Un gran repertorio de juegos está disponible en la consola virtual de Nintendo Switch, ¿cuál te gusta más?

Sería una gran mentira decir que en el Nintendo Switch no hay buenos juegos. Y es que, ya sea en físico o a través de la eShop, existe una gran cantidad de excelentes títulos para todos los gustos, ocasiones, y para jugar solo o acompañado.

Así que busca el que más se adecúe a tus necesidades y, sea un clásico *arcade* o un juego actual, recuerda que lo más importante es divertirse y pasar un buen rato disfrutando de estos títulos. Aquí te damos algunas opciones que no debes dejar pasar y probar antes de

decir que NO. Divertidos, absorbentes, entretenidos y, algunos, un tanto diferentes son las palabras que definen a los juegos que encontrarás en este listado, échales un ojo y no juzgues un libro, o, mejor dicho, un videojuego por su portada.

► ¡Realiza las jugadas más raras y espectaculares!

▼ Vuela por la cancha para hacer más puntos.



▲ Practica un poco antes de comenzar la reta.

NBA Playgrounds

Haz una canasta de dos puntos con este título

- Compañía
Saber Interactive
- Desarrollador
Mad Dog Interactive
- Categoría
Deportes
- Jugadores
Hasta 4
- Opinamos
Muy divertido en su multiplayer, no decepcionará a ningún amante del baloncesto y los videojuegos

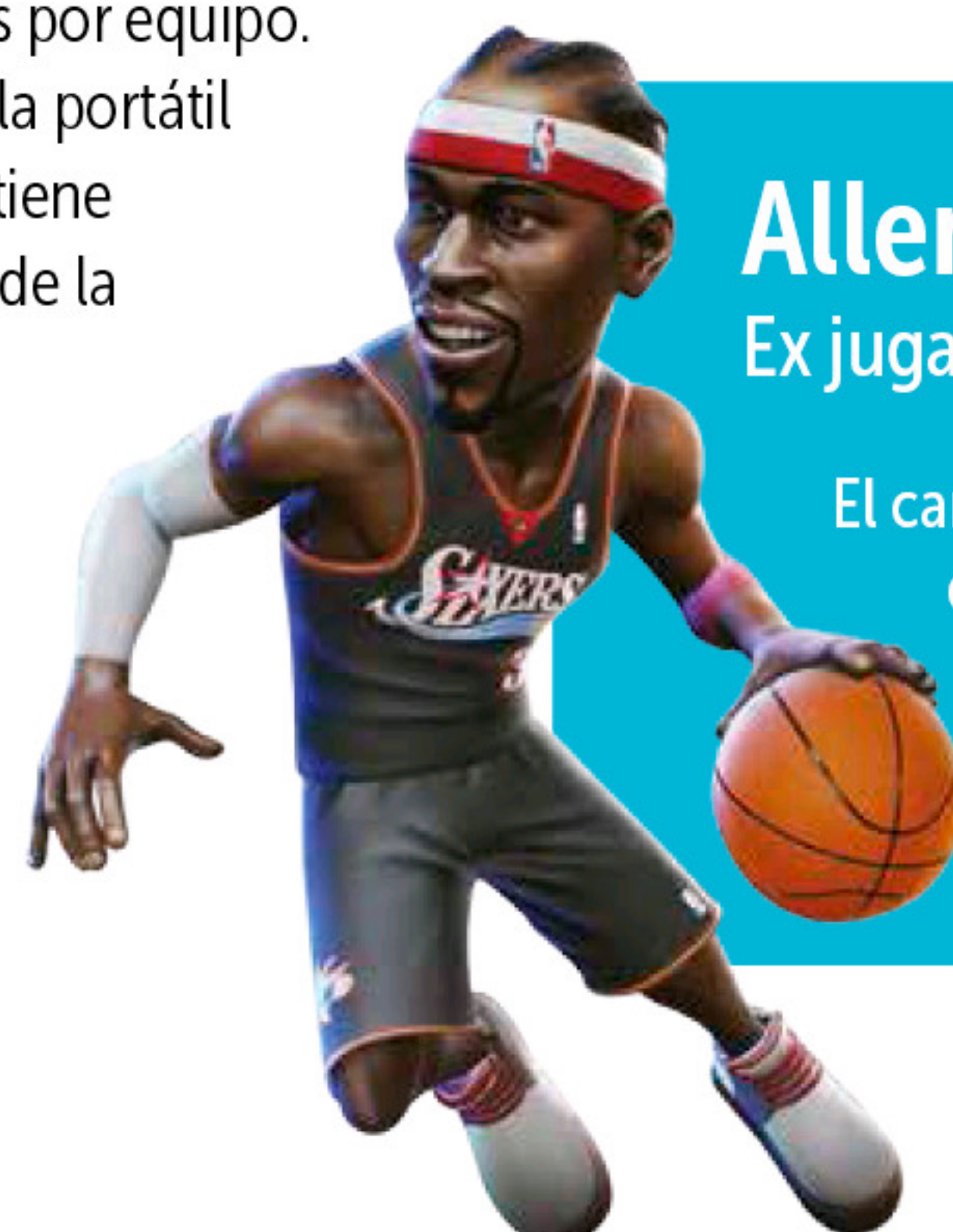
NBA Playgrounds es un juego con cierto interés por descargarse en estas últimas semanas. Con el tráiler fue nostálgico al recordar títulos deportivos al estilo *arcade*. El objetivo del juego queda claro desde el primer instante, donde tienes que abrir unos sobres que se encuentran los jugadores y los cuales podrás utilizar.

En esta versión para Switch se agrega una barra de espectacularidad, la cual se llena de acciones, una vez al límite permite tener potenciadores de todo tipo, como tiros eléctricos que no

fallan, puntuación doble en mates, *boost* de velocidad, entre otras.

Se agrega el modo multijugador de cuatro elementos, dos por equipo. Aunque para la consola portátil no hay modo *online*, tiene un increíble zumbido de la vibración en ciertos momentos. La mejor manera de disfrutar este juego es con los partidos locales, en modo multijugador, será una experiencia

única y divertida junto con tus amigos. Un título sencillo y entretenido donde podrás hacer movimientos espectaculares al estilo NBA.



Allen Iverson
Ex jugador de la NBA

El campeón olímpico estadounidense está presente para realizar su mejores jugadas.



► Escenarios con mayor nitidez



▲ Personajes clásicos de la saga

► ¡Poderosos combos!



The King of Fighters '99

¿Eres el verdadero rey de las peleas?

- Compañía HAMSTER Co.
- Desarrollador SNK Corporation
- Categoría Pelea, Arcade
- Jugadores 2 simultáneos
- Opinamos Un clásico de peleas que nunca aburre

The King of Fighters '99, juego lanzado por SNK en Japón, ahora está disponible para Nintendo Switch, marcando un capítulo en el comienzo NEST de la historia KOF.

Este juego se centra en el personaje K en lugar de Kyo Kusanagi. También la novedad es el modo *Striker Match*, donde se añadió un elemento más estratégico que el clásico.

Podrás cambiar los ajustes del juego como la dificultad y reproducir la estética de las pantallas recreativas de aquella época.

Tienes la posibilidad de competir con jugadores de todo el mundo por las puntuaciones más altas. Una obra de

arte que no te debes perder y tienes que disfrutar, forma parte de toda una generación de videojuegos.

La serie ACA NEOGEO ha conseguido lanzar clásicos muy bien logrados. Y con este juego no se queda atrás.

Un título conocido por muchos fans de los juegos de pelea, herederos de las *arcades* que no debe faltar dentro del repertorio básico de títulos de SNK junto a otras sorpresas que NEOGEO ha preparado para todos los amantes de la vieja escuela.

También disponibles

¡Pasa horas de diversión con estos títulos!



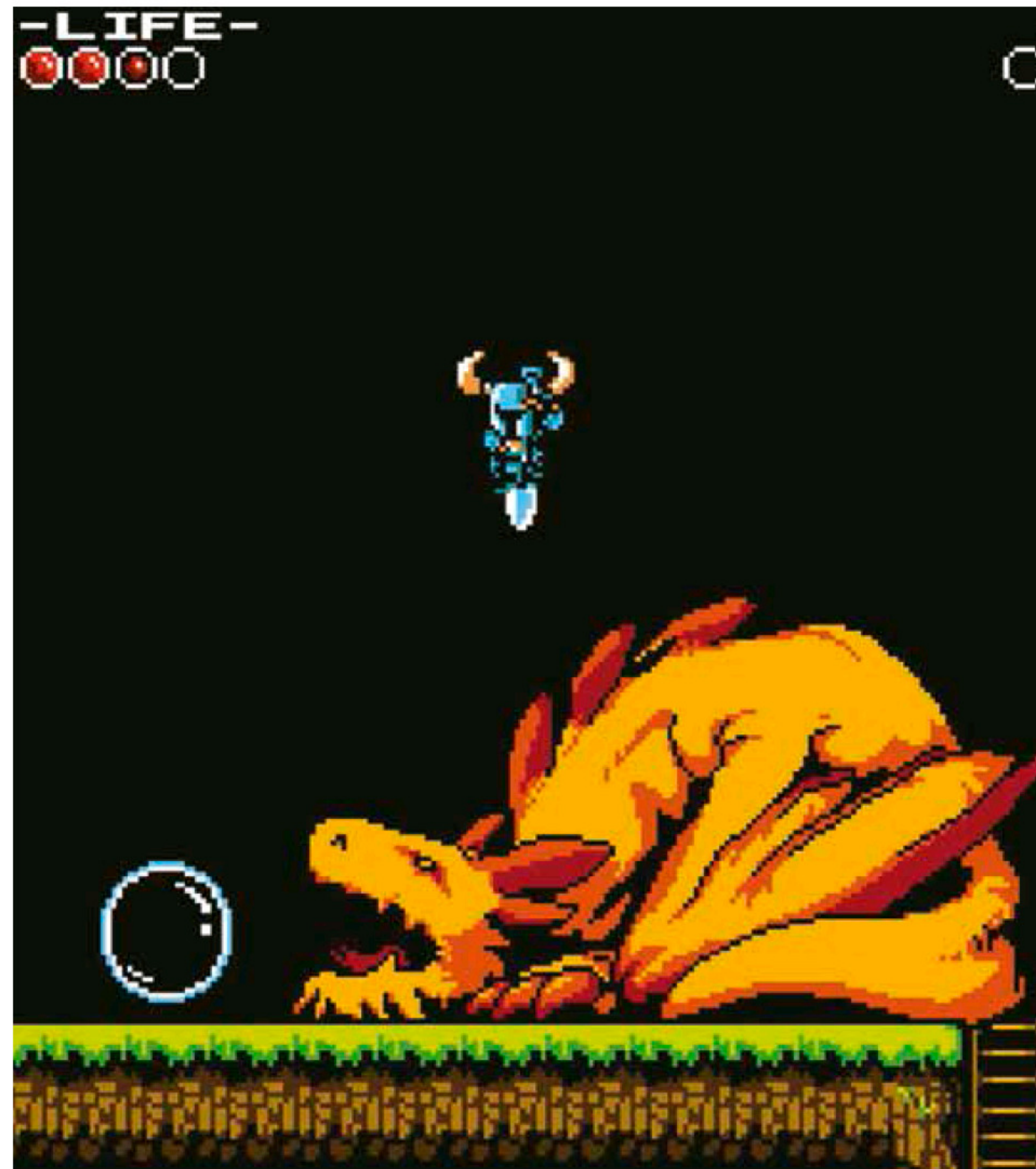
ACA NEOGEO Alpha Mission II



ACA NEOGEO Metal Slug 3



© SNK CORPORATION / HAMSTER Co



Shovel Knight Treasure Trove

Conviértete en el héroe de esta aventura

- Compañía
Yacht Club Games
- Desarrollador
Yacht Club Games
- Categoría
Acción, Aventuras
- Jugadores
2 simultáneos
- Opinamos
Fácil y sencillo, pero muy entretenido



© Yacht Club Games

Llega a Nintendo Switch uno de los nindies que durante tres años ha ganado fama: **Shovel Knight: Treasure Trove**. Videojuego lanzado también para otras consolas. Adaptado y mejorado para el Switch tiene la esencia de la versión original. El caballero de la pala regresa con esta recopilación del título original junto con dos expansiones y elementos nuevos, así como la inclusión del modo cooperativo. Es decir, podrás jugar el original **Shovel Knight** junto con las expansiones **Plague of Shadows** y **Specter of Torment**.

La trama de este videojuego trata sobre un héroe que quiere repartir justicia a base de palazos, esto por la pérdida que tuvo de su compañera **Shield Knight** a causa de un encantamiento del amuleto en la Torre del Destino.

Un título fácil y sencillo de jugar, pero que en eso ha basado su popularidad, donde sólo tienes dos acciones: saltar y atacar. Lo puedes terminar sin haber adquirido objeto alguno, además, el contexto como acantilados y zonas oscuras le da un toque de suspenso único y original.

Specter of Torment

Regresa a la vieja escuela

Shovel Knight tiene inspiraciones de juegos clásicos como **Mega Man**, **TLOZ II**, **Súper Mario Bros. 3** y **DuckTales**.





▲ No podrás avanzar hasta completar los rompecabezas.



▲ Fácil de terminar si tienes buena memoria.

► Un juego que tiende a ser adictivo desde el minuto uno.



▼ Las sacerdotisas Kamiko.



Kamiko

Un título no muy complicado, pero que te atrapará

- Compañía Flyhigh Works
- Desarrollador Flyhigh Works
- Categoría Acción, Arcade
- Jugadores 1
- Opinamos Recomendable para pasar un rato divertido sin mucha dificultad

Kamiko forma parte del catálogo de juegos para Nintendo Switch que llama la atención de algunos jugadores. Este proyecto de Skipmore se adapta bien a la naturaleza de consola de controles físicos, sin necesitar

de un presupuesto millonario, es un juego que puede sorprender. Tiene un panel que se asemeja a un *artwork* en movimiento, el color deslumbra durante cada segundo. **Kamiko** despunta por utilizar una estética de manera astuta,

puesto que utiliza el recurso visual y el jugable al haber elementos del entorno cuya posición se mide a través de los píxeles. Tiene una facilidad de movimientos que evita ser golpeado por disparos o impactos. **Kamiko** es un juego retro a través de los colores y música pero, dejando a un lado eso, te espera una aventura de exploración, *puzzles*, acción y buenas plataformas. Aunque es un juego que en una hora se puede terminar la primera vuelta, al haber diversos personajes disponibles se presta a jugar varias veces. El mundo, a pesar de ser pequeño, al final te dará una sorpresa agradable.

Otra heroína que puedes encontrar

Shantae Half-Genie Hero, también disponible en eShop



© 2017 Flyhigh Works/SKIPMORE/
Kan-Kikuchi/CIRCLE Ent.

► Mario y sus amigos
no podían faltar.



▼ ¡Inventa tu propio
universo de píxeles!



▲ Crea y sobrevive
en Minecraft.

Minecraft

Nintendo Switch Edition

Construye y destruye en un mundo de posibilidades

- Compañía
Mojang AB
- Desarrollador
4J Studios Ltd. /
Microsoft Studios
- Categoría
Aventura, Estrategia
- Jugadores
Hasta 8
- Opinamos
Las posibilidades
ilimitadas para crear
escenarios lo hace un
título muy entretenido

Minecraft, el juego más controversial de los últimos tiempos, está disponible ahora en Nintendo Switch, un título creado por Markus Persson y desarrollado por Microsoft Studios, que en esta edición de lujo integra a personajes de la serie Super Mario que se unen a los DLC de los Power Rangers. En la versión para Wii U. El videojuego llega en su mejor versión para la consola de la gran N,

ya sea en su modo *single* o *multiplayer* de hasta ocho jugadores. También ofrece tres modos de juegos distintos: creación, aventura y supervivencia.

El primer modo es el clásico y simple, donde el jugador puede construir lo que quiera con toda libertad; el segundo se complica al no poder destruir los bloques con las manos, sino con su debido instrumento y el tercero tienes

que recolectar recursos en el día porque la noche atacan los creepers y criaturas extrañas.

Contiene dos minijuegos: Batalla y Tumble, todos los modos se pueden jugar en modo solitario y *online*. Un juego que no decepciona gráficamente, así que prepárate para combatir y construir tu mundo lleno de píxeles y coloridos bloques.





▲ Cuentas con más armamento que en su edición anterior.



▲ Mayor nitidez a comparación del juego original.



▲ ¡Nuevos jefes!

Blaster Master Zero

Casi 30 años después regresa este clásico multiplayer

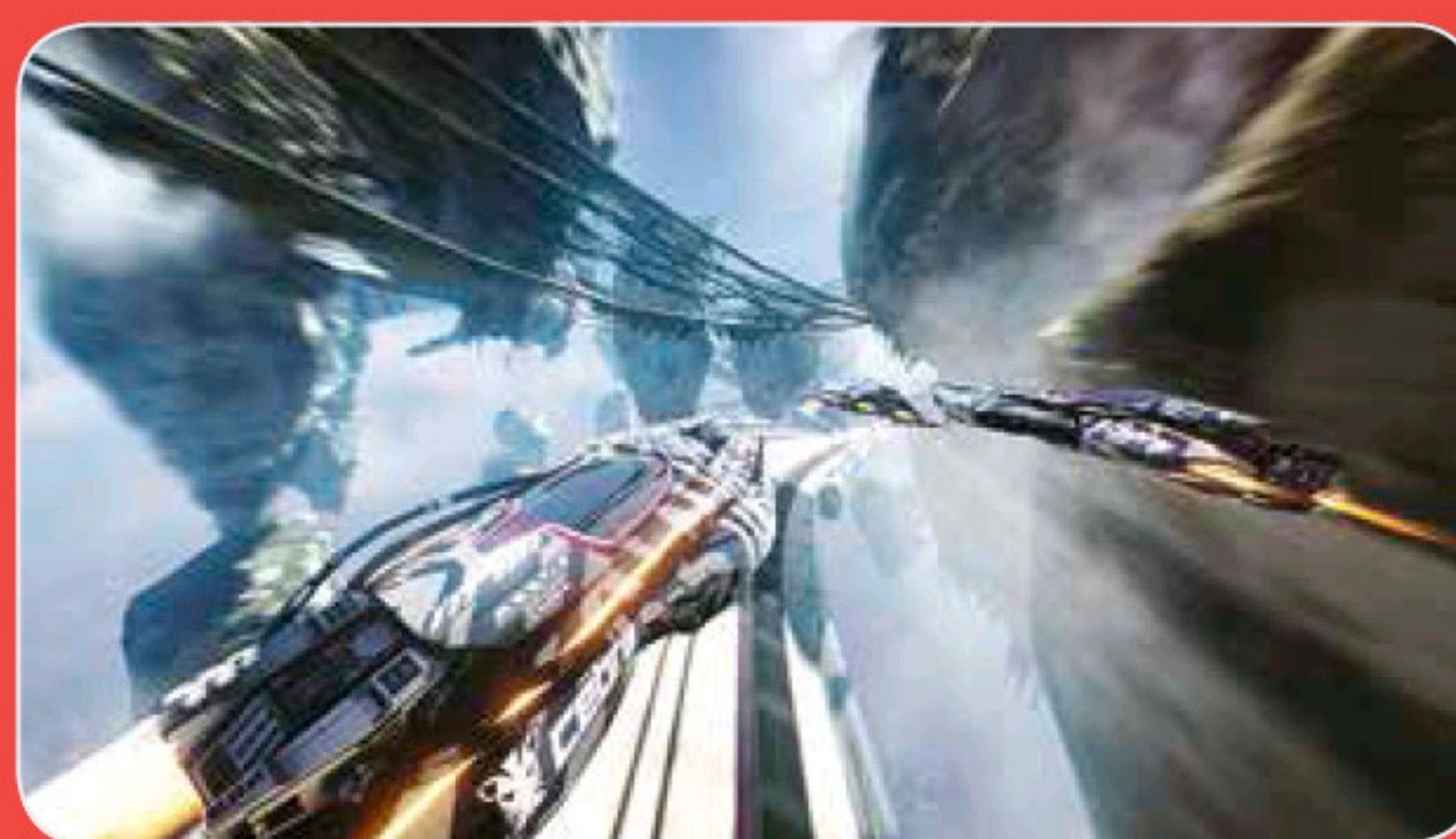
- Compañía Inti Creates Co.
- Desarrollador Inti Creates Co.
- Categoría Acción, Aventura
- Jugadores 2 simultáneos
- Opinamos Entretenido y absorbente, buena opción para Switch

Blaster Master Zero, el juego de culto llega a Nintendo Switch. Dicha producción de 1988 vuelve 29 años después más atractivo y desafiante, y con una añoranza del pasado. Sunsoft e Inti Creates han querido realizar un *remake* del clásico que lleva por nombre **Blaster Master Zero**. Al principio no resulta muy interesante, pero conforme conoces las características del juego, la historia se va poniendo interesante. El videojuego trata sobre una catástrofe donde la raza humana ha permanecido bajo tierra buscando sobrevivir a través de la naturaleza y los animales. El héroe es **Jason Frudnick** un científico que deberá enfrentar a temibles mutantes para cumplir su objetivo. Es un juego

donde se tienen que explotar los amplios escenarios y recopilar armas y objetos para poder avanzar. Respetando al juego original, con mayor nitidez, ralentizaciones, diversidad de escenarios y el diseño de varios enemigos.

Nuevos personajes (**Eve**), cambios en cuanto a los niveles, jefes finales, patrones de ataque, más y mejores armas, habilidades y, por último, un muy atractivo modo cooperativo a dobles es lo que te espera en este título de acción-aventura.

Fast RMX, ¡velocidad al máximo!
¡Compíte en increíbles pistas y sé el número uno!



Si lo tuyo son las naves y la adrenalina a tope, este juego *multiplayer* con esencia de **F-Zero** es el indicado para ti y tus amigos.



LANZAMIENTO
16 DE JUNIO

ARMS™

SUPERA TUS LÍMITES Y
COMBATE COMO NUNCA ANTES

ARMS.NINTENDO.COM/ES



SPLATOON 2™
21 DE JULIO



MARIO KART™ 8 DELUXE
¡DISPONIBLE YA!



THE LEGEND OF ZELDA™:
BREATH OF THE WILD
¡DISPONIBLE YA!



1-2-SWITCH™
¡DISPONIBLE YA!



SWITCH&PLAY

¿QUIÉN NO LO HA VIVIDO?



El Factor Nintendo

Siempre que experimentamos por primera vez alguna consola o juego, se vive este fenómeno



▲ ¡Y resultó ser la chica Samus Aran!

Existe algo que yo llamo "Factor Nintendo". Es esa sensación que tienes cuando enciendes tu consola (cualquiera desde 1985) y ves el logo de la Gran N proyectada en tu pantalla. Sostienes el control en tus manos, y sabes que estás por comenzar una estupenda aventura la cual va a dejar huella en tu vida *gamer*.

Ya sé que esto te puede sonar a palabras de "fan boy", pero ¡hey! Solo reflexiona un momento. Si ya llevas varios años enganchado en los videojuegos, sabrás que los personajes tan entrañables

de hoy día, no son nada nuevos, sin embargo siguen tan vigentes como cuando saltaron por primera vez a tu pantalla. Personajes que, aún cuando los ves en prácticamente cualquier otra consola, muchos de estas creaciones brillaron gracias a justamente el factor Nintendo.

Mira los hechos. Mega Man, TMNT, Contra, Ninja Gaiden, Castlevania, personajes e historias que si bien algunos fueron creados para otros medios o arcadas, fueron en la clásica NES donde encontraron ese elemento

que los hizo brillar y los colocó como personajes y juegos favoritos que han trascendido a los años.

Nintendo y en los inicio de la NES, se manejaba la idea que un juego DEBÍA ser divertido, creativo, flexible, entretenido y sobre todo original. Más que lanzar y lanzar juegos a granel, debía mantener un nivel de diversión que hiciera que los *gamers* de aquel entonces, disfrutaran de principio a fin esa aventura que acaban de adquirir. Pedían calidad a los programadores externos, que las historias fueran



▲ Los juegos tenían un gran reto, pero también diversión.



▲ Ninja Gaiden es un claro exponente del factor.



◀ El NES y sus grandes joyas que vivimos.

► ¿Alguien apostaba por el gran éxito de la serie Splatoon?



No siempre se tiene un éxito total en las propuestas, pero la ideología por divertir no cambia

adecuadas para toda la familia, no importando la edad de quien los disfrutara. El resultado fueron muchos juegos que hoy día, los recordamos con mucho cariño.

Ahora, piensa por un momento en las propiedades intelectuales que ha creado Nintendo para sus propias consolas: Desde Mario a Star Fox.

Todos con ese factor que los ha elevado a personajes entrañables y que han pasado por la vida de millones de personas en todo el mundo a lo largo

de muchos títulos para diferentes consolas. ¡Son geniales!

El mercado de las consolas hoy día, puede ser voraz y vertiginoso. Las ideas y los conceptos mutan con una velocidad sin precedentes: lo que hoy es una moda, mañana es aburrido y una basura para el consumidor.

Hoy tenemos el juego triple AAA y mañana es un pisa-papeles caro. Juegos que hace unos meses (un año por mucho) eran la estrella de las consolas, hoy son conceptos

sobre saturados con personajes e historias que llegan a cansar hasta al más "hardcore gamer", pruebas hay muchas: juegos como los "Duty" o los "Assassins", que en su momento fueron innovadores y espectaculares, hoy, muchos gamers los encuentran un tanto sobre saturados.

Y sí, casi ningún personaje se queda en tu psique o te enamora el ojo para siempre. Se puede quedar la idea, la historia, pero pocas veces el protagonista. Hay excepciones por supuesto.



▲ Link continúa con esa gran esencia que vivimos años atrás.

EL FACTOR NINTENDO

¿Quién no lo ha vivido?



▲ ¡Aquí está la nueva apuesta! A pelear.

► Mega Man no puede quedar fuera del relato.



▲ La evolución en las series de Nintendo es clara, pero no pierden su esencia.



▲ Castlevania y su toque musical nos atrapó.

Nos gustaría conocer cuáles han sido tus experiencias que te han hecho vivir este factor ¡Escríbenos!



▲ No todo es pasado, el presente también aporta mucho.

Ya sé que vas a decir que con Nintendo pasa igual: "que muchos Marios, que muchos Zeldas, que mucho Pokémon; sin embargo ese "factor Nintendo" juega un papel muy importante.

Si miras esas grandes franquicias que nos han acompañado a lo largo de los años como **Mario Kart** por ejemplo, y que aunque ya sepas de que va, no por eso deja de ser realmente divertido, entretenido y creativo, no ha perdido esa "chispa" que ha caracterizado la idea original. **Metroid**, **Mario**, **Donkey Kong** y por supuesto ese último **Zelda**

han demostrado que tienen el factor Nintendo, "ese sentimiento" de que estás ante títulos de calidad, con personajes que caen bien, que cuando los vuelves a jugar, es como retomar una vieja amistad.

Yo pasé algunos años sin jugar un juego de **Zelda**, hasta que lo retomé con **The Legend of Zelda: Breath of the Wild** para la *Switch* y allí estaba ese factor Nintendo nuevamente: sobra decir que este juego es una verdadera joya que no olvida el origen y el "aire" de la primera aventura de **Zelda**. Si bien ha habido

tropezones con algunos títulos de los antes mencionados, afortunadamente no son tantos y de los errores se aprende.

Nintendo hace bien en seguir trayendo esas franquicias y personajes que se adaptan perfectamente bien a la tecnología actual y que sus propiedades nuevas (**Splatoon**, **Arms**, etcétera) contengan ese factor Nintendo, que a lo largo de tantos años, aún sigue siendo un ingrediente único e inigualable hasta hoy día. A Nintendo aún le quedan muchos ases bajo la manga. Al tiempo.

Nintendo



NINTENDO
SELECTS

¡SÚPER A SÚPER
JUEGOS UN PRECIO!





◀ Combate por la Célula Lunar y el Santo Grial.



Fate / EXTELLA: The Umbral Star

- Compañía
Marvelous Inc.
- Desarrollador
Marvelous Inc.
- Categoría
Acción
- Jugadores
1
- Opinamos
Buena opción para los seguidores de la serie, ya que se necesita conocer la historia de los anteriores juegos para un mayor disfrute.



© 2017 Marvelous

Una nueva aventura dentro del universo Fate ha llegado al Nintendo Switch. **Fate/Extella: The Umbral Star** es un juego de acción *singleplayer* que te transporta a nuevos escenarios basados en el anime creado por Datto Nishiwaki.

Extella es el tercer juego de la saga que dio inicio con **Fate/Extra** en 2010 y que sólo estuvo disponible para la PlayStation Portable, pero que al

igual que este título fue desarrollado y publicado por Marvelous Entertainment y Type-Moon.

La trama de este increíble videojuego meramente japonés se centra en el conflicto que existe entre dos facciones dirigidas por **Nero** y **Tamano**, conocidas por haber aparecido en **Fate/Extra**, los cuales combaten entre sí para tener el control de la Célula Lunar (*Moon Cell*) y del Santo Grial

(*Holy Grial*), aunque un tercer grupo comandado por **Alter** se unirá a la batalla para destruir la civilización, y es ahí cuando la portadora de las legendarias espadas **Excalibur** y **Avalon** entrará al conflicto para detener la inminente guerra entre los tres bandos.

Un detalle que agradecerán los fanáticos es que las voces originales en japonés están incluidas en el juego y cuenta con subtítulos en inglés,



Adéntrate al universo de Fate con este sorprendente juego de acción estilo anime



Unshackled Bride

DLC Exclusivo del traje de Nero Claudius (Bride) para la versión de Nintendo Switch

además de la inclusión de personajes del anime, entre los cuales están los héroes convocados por el Santo Grial, lo que da un toque único al combate y una mayor fluidez al momento de luchar con el temible bando enemigo en escenas épicas donde la adrenalina nunca está de sobra.

Como fue el caso de la primera entrega, en *Extella* tienes la posibilidad de controlar a un **Master** y elegir su

nombre y género, el cual tiene a su disposición a los diferentes espíritus heroicos de los **Servants** que pueden pelear con una gran cantidad de enemigos.

En esta entrega de acción existen 16 **Servants** controlables divididos en ocho clases: **Saber**, **Archer**, **Lancer**, **Caster**, **Assassin**, **Rider**, **Berserker** y **Extra Class**, cada uno con habilidades y estilos de pelea diferentes como el uso

de la magia o ataques cuerpo a cuerpo con poderosas armas.

Cuando controlas a uno de los **Servientes** tienes la posibilidad de correr por todo el campo de batalla y realizar combinaciones de ataques fuertes y débiles, las cuales pueden resultar en espectaculares combos que acabarán con más de un enemigo al mismo tiempo y así terminar más rápido cada combate.



Servants

Los Servant son los Espíritus Heroicos invocados por el Santo Grial (*Holy Grial*)



Gilgamesh

Antagonista, es un Servant de clase Archer.



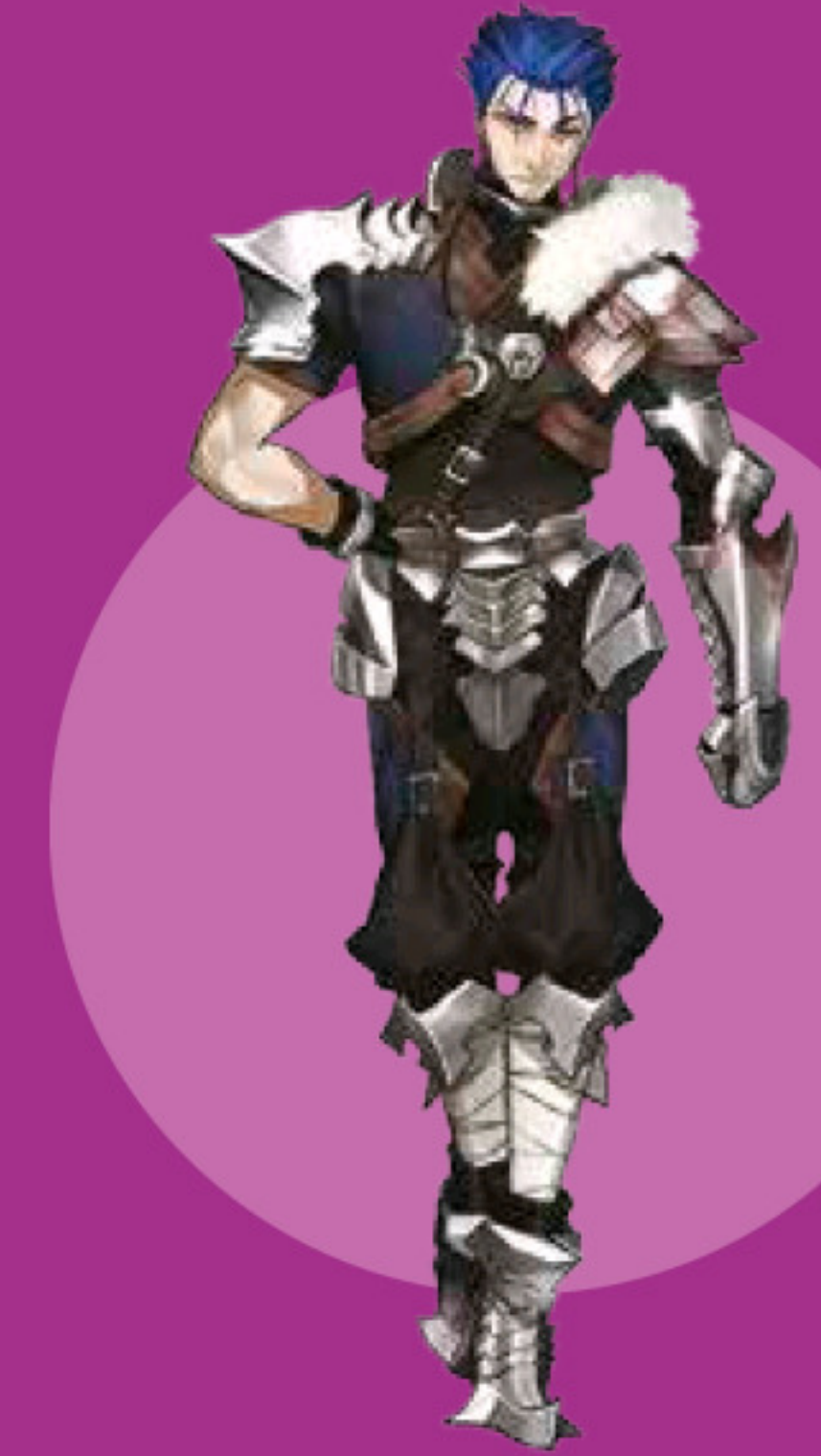
Arturia Pendragon

La hija del rey británico Uther Pendragon.



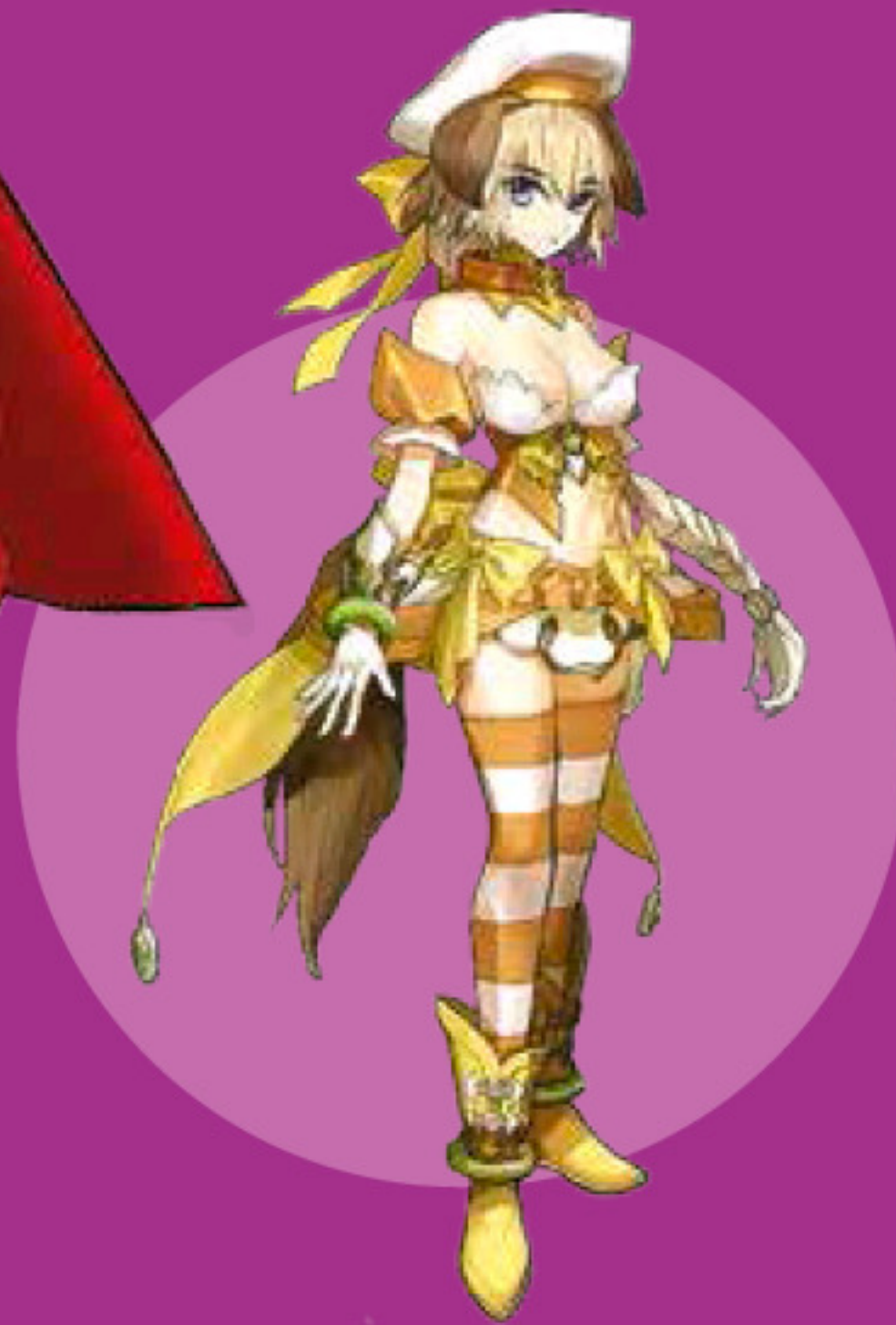
Tamamo No Mae

Una mujer de asombrosa belleza que sirvió como cortesana.



Cu Chulainn

Héroe del Ulster Cycle de la mitología irlandesa.



Jeanne D'Arc

Servant de clase gobernante en la Gran Guerra del Santo Grial.



Medusa

Servant de clase Rider en la Quinta Guerra del Santo Grial.



Alter

También conocida como El Titán Blanco del Arca de las Estrellas.

▼ Haz poderosos ataques con tu barra indicadora.



Durante las batallas puedes evitar los ataques del contrincante, colocándote en guardia o con una simple embestida, además puedes consumir una parte de tu barra indicadora para hacer la Maniobra Extella (*Extella Maneuver*), un poder que causará mucho daño a todos los oponentes a

tu alrededor y que a su vez provocará más daño a otros rivales.

Existe un ataque especial en el que los Sirvientes pueden transformarse a un tipo de forma mecánica, con una especie de armadura y diferentes armas que hacen que sus ataques sean más fuertes y derriben a un mayor número de enemigos durante el combate. Cada transformación varía dependiendo el personaje que elegiste.

En Fate/Extella: The Umbral Star está disponible el modo de juego *Are Supremacy Battle*, en el cual los

Sirvientes atacan diferentes sectores para obtener llaves que te darán el control sobre la zona invadida, el que obtenga 15 claves será quien triunfe, siempre y cuando haya protegido a su facción de los ataques del oponente.

A pesar de que títulos como éste tienen una gran cantidad de seguidores en Japón, en Latinoamérica también cuentan con fanáticos que aprecian la llegada de estos juegos a sus consolas.

Fate/Extella y Disgaea 5 Complete vienen a formar parte del repertorio de juegos estilo anime que hay en Switch.

**¡CON MARIO SIEMPRE
HAY DIVERSIÓN!**
¡Busca los tuyos hoy!



**NINTENDO SWITCH: LA NUEVA CONSOLA
DE VIDEOJUEGOS DE NINTENDO**



¡YA DISPONIBLE!



¡YA DISPONIBLE!



**FIESTAS
2017**

NINTENDO 3DS™



**SUPER SMASH BROS.™
FOR NINTENDO 3DS**



**SUPER MARIO™
3D LAND**



**MARIO PARTY™
STAR RUSH**



**SUPER MARIO MAKER™
FOR NINTENDO 3DS**



**MARIO & LUIGI™:
PAPER JAM**



MARIO KART™ 7



**NEW SUPER
MARIO BROS.™ 2**



**MARIO SPORTS.™
SUPERSTARS**



ESTILO
GALAXIA
NUEVA
NUEVO
NEGRO
NUEVO
ROJO



**LANZAMIENTO
28 DE JULIO**

Para las consolas Nintendo 3DS, usa la función de Control Parental para restringir el acceso al modo 3D para niños de 6 años o menores.
Nintendo 2DS es compatible con todos los juegos de Nintendo 3DS, pero se muestran en 2D. Los juegos y las consolas se venden por separado.
Game trademarks and copyrights are properties of their respective owners. Nintendo properties are trademarks of Nintendo. © 2017 Nintendo.

Nintendo

REVIEW Nintendo Switch

Fate/EXTELLA: The Umbral Star

Impresionantes batallas

Es lo que nos ofrece este nuevo título, que pinta para convertirse en favorito de los amantes del estilo japonés.





◀ Combate contra poderosos enemigos.

▼ ¡Maniobra Extella!



¡Puedes derrotar a tus enemigos haciendo gala de espectaculares combos!

Fate/Extella: The Umbral Star no es la diferencia y es un juego entretenido, lleno de acción con una buena historia.

Algo que hay que señalar es que para disfrutar más este título se debe tener noción de los juegos anteriores de la franquicia Fate/Extra y Fate/Extra CCC ya que los tres están conectados entre sí y la historia es algo complicada de entender si no estás familiarizado con la saga de los nipones de Type-Moon.

The Umbral Star para Nintendo Switch ofrece el enfrentamiento más espectacular de la serie hasta la fecha, con personajes jugables de las diversas entregas de la saga Fate con tres narrativas diferentes.

Además, la edición de Switch, a diferencia de la versión para otras consolas, integrará 35 trajes DLC y uno exclusivo, que agradecerán los gamers seguidores de la franquicia.

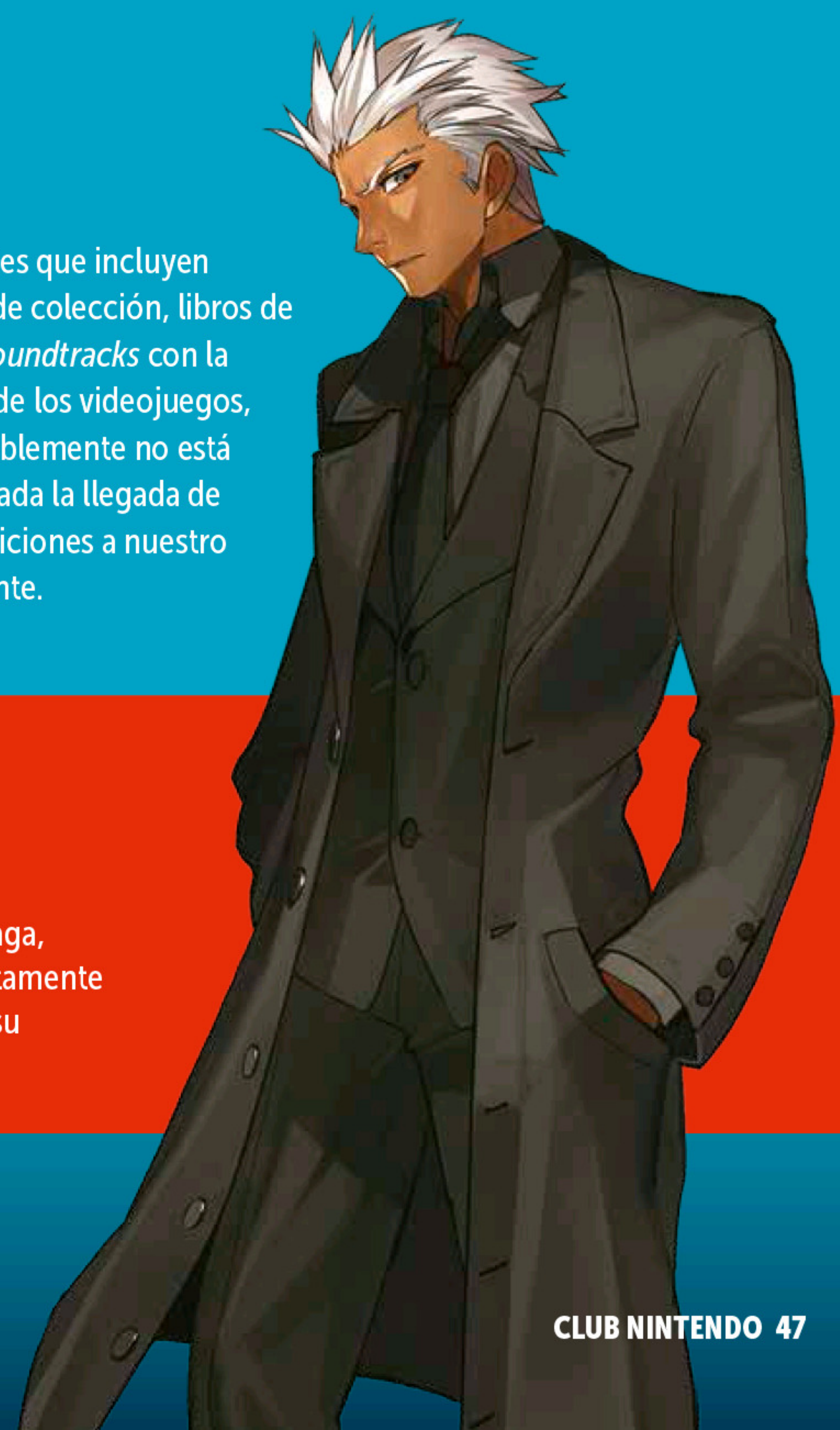
Como dato curioso, en Japón se han puesto a la venta diversas ediciones

especiales que incluyen figuras de colección, libros de arte o *soundtracks* con la música de los videojuegos, lamentablemente no está confirmada la llegada de estas ediciones a nuestro continente.

Kinoko Nasu

Es la mente creativa de esta saga

Type-Moon, el estudio japonés detrás de esta saga, ahora nos presenta vistosos escenarios completamente nuevos dentro de Fate/Extella, evolucionando su célebre universo y personajes.



Wa Hoo!



▲ ¡Revelación! Así es como fue el tráiler de **Metroid: Samus Returns**, que llegará a Nintendo 3DS en septiembre de este año.



▲ ¡Con un toque mexicano! Mario y compañía en el tráiler de **Super Mario Odyssey**.



▲ ¡Emocionante! **Fire Emblem Warriors** mostró toda la acción y aventura que nos espera este otoño en Nintendo Switch.

RevistaCN

¡Suscríbete a nuestro canal!



No olvides seguirnos en todas nuestras redes sociales para que no te pierdas del mejor contenido nintendero que preparamos para ti.



© 2017 Nintendo



revistaclubnintendo.com



RevistaCN



RevistaCN



RevistaCN

C ♦ L ♦ U ♦ B

Nintendo®

Revista Oficial

irvial



Splatoon 2

© 2017 Nintendo

C ♦ L ♦ U ♦ B

Nintendo®

Revista Oficial



Splatoon 2

© 2017 Nintendo